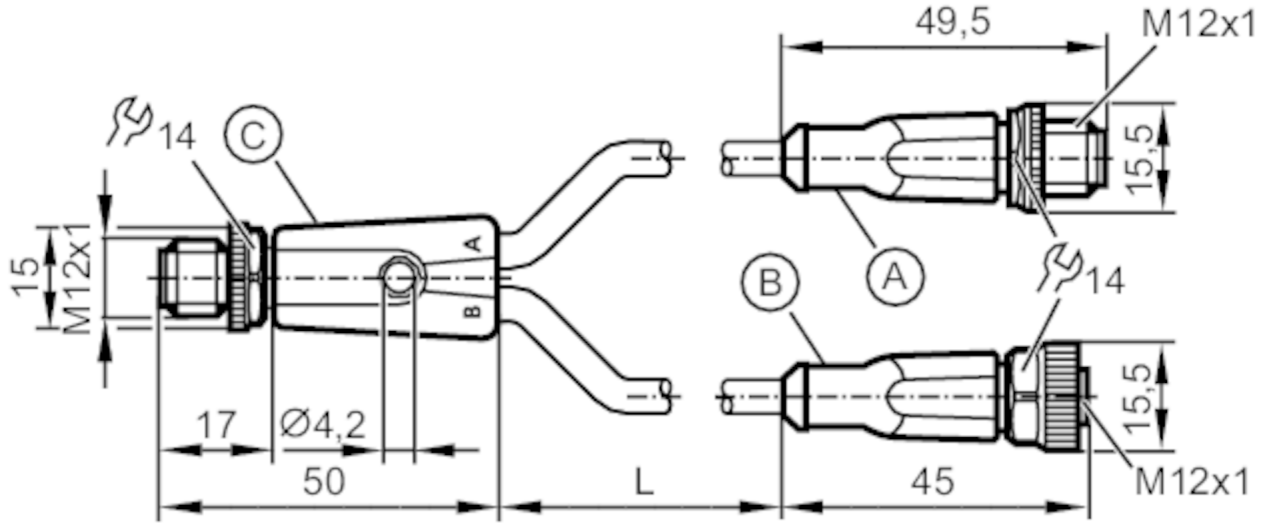


Y-bağlantı kablosu

YSDGHBDMSS00,1HBDSTGH030MSS

Lütfen "Karşıdan yüklemeler" kısmındaki teknik nota bakınız!



Uygulama

Sistem	Silikonsuz; Halojensiz; Altın kaplamalı kontaklar; Hareketli kablo kanallarına uygunluk
Silikonsuz	evet

Elektriksel özellikleri

Çalışma gerilimi [V]	24 DC
Koruma sınıfı	II
Maks. akım yükü toplamı [A]	3

Çalışma Koşulları

Çalışma sıcaklığı [°C]	-25...90
Koruma	IP 65; IP 67; IP 68; IP 69K

Mekanik özellikleri

Ağırlık [g]	53
Kalıp-gövde malzemesi	TPU / TPU
Somun malzemesi	Pirinç, nikel kaplamalı
Conta malzemesi	Viton
Konektör tipi	M12
Hareketli kablo kanallarına uygunluk	evet

Y-bağlantı kablosu

YSDGHBDMSS00,1HBDSTGH030MSS

Hareketli kablo kanallarına uygunluk	Esnek uygulamalar için eğilme yarıçapı	min. 10 x kablo çapı
	Sabit kurulum için bükülme yarıçapı	min. 5 x kablo çapı
	İlerleme hızı	Maks. 5 m/s ² ivme ile ve 5 m mesafede yatay ilerleme için, maks. 3,3 m/s
	Bükülme sayısı	> 5 Mio.
	Burulma zorlaması	± 180 °/m > 2 Mio.

Açıklamalar

Notlar	Lütfen "Karşıdan yüklemeler" kısmındaki teknik nota bakınız!
Paket miktarı	1 adet

Elektriksel bağlantı - fiş C

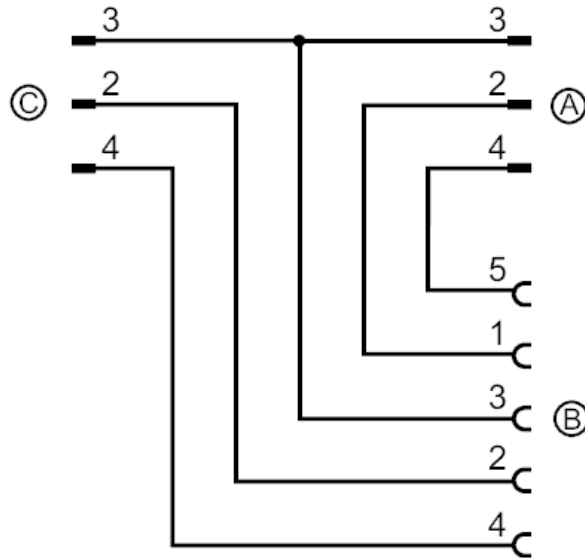
Soketli: M12, düz; kodlama: A; Kalıplı gövde: TPU, turuncu; Kilitleme: Tırtırlı somun, Pirinç, nikel kaplamalı; Kontaklar: altın kaplamalı; Sıkıştırma torku: 0,6...1,5 Nm; Karşı tarafın maksimum değerini içine alarak hesaplanır!



Elektriksel bağlantı

Kablo: 0,1 m, PUR, Halojensiz, siyah, Ø 4,9 mm; 3 x 0,34 mm² (42 x Ø 0,1 mm) + 5 x 0,34 mm² (42 x Ø 0,1 mm)

Bağlantı



Y-bağlantı kablosu

YSDGHBDMSS00,1HBDSTGH030MSS

Elektriksel bağlantı - fiş A

Soketli: M12, düz; kodlama: A; Kalıplı gövde: TPU, turuncu; Kilitleme: Tırtırlı somun, Pirinç, nikel kaplamalı; Conta: Viton; Kontaklar: altın kaplamalı; Sıkıştırma torku: 0,6...1,5 Nm; Karşı tarafın maksimum değerini içine alarak hesaplanır!



Elektriksel bağlantı - Soket B

Soketli: M12, düz; kodlama: A; Kalıplı gövde: TPU, turuncu; Kilitleme: Tırtırlı somun, Pirinç, nikel kaplamalı; Kontaklar: altın kaplamalı; Sıkıştırma torku: 0,6...1,5 Nm; Karşı tarafın maksimum değerini içine alarak hesaplanır!

