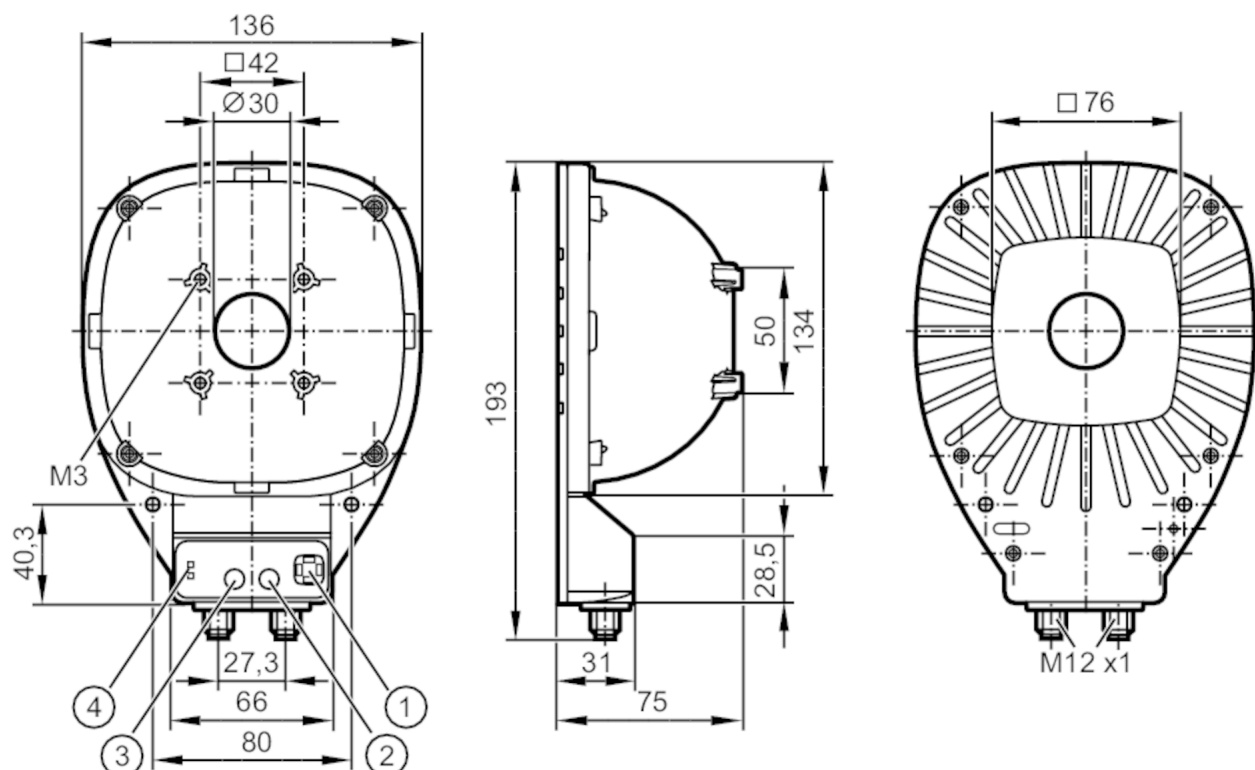


O2D931



Iluminare externa LED pentru recunoasterea obiectelor

Dome Light 80 CY RD/ US



- 1 segment LED
- 2 Butoane Segment
- 3 Butoane Colour
- 4 LED Stare de functionare



Caracteristicile produsului

Tip lumină	Lumină roșie; lumina cyan
------------	---------------------------

Aplicatie

Camp iluminat [mm]	80 x 80
Forma constructivă	dom
Tip de operare	intensitatea luminii normale (operatiunile permanente posibile); intensitate mare a luminii (pulsare)

Date electrice

Tensiune de lucru [V]	24 DC
Consum de energie [mA]	Tip de operare "Operare de durată": 375; Tip de operare "Putere ridicată a luminii": 2130
Clasa de protecție	III; (PELV)
Tip lumină	Lumină roșie; lumina cyan

Intrări / iesiri

Numar de intrari si iesiri	Numar de intrari digitale: 1
----------------------------	------------------------------

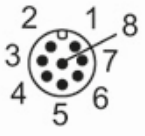
Intrări

Trigger	24 V PNP/NPN; extern
Numar de intrari digitale	1



Iluminare externa LED pentru recunoasterea obiectelor

Dome Light 80 CY RD/ US

Condițiile mediului		
Temperatură de ambianță	[°C]	-10...40
Temperatura depozitare	[°C]	-20...60
Protecție		IP 65
Teste / certificari		
Siguranța fotobiologică		Grupul 1 de risc; (DIN EN 62471)
Date mecanice		
Greutate	[g]	512,05
Dimensiuni	[mm]	193 x 136 x 75
Materiale		Capsula: AluminIU negru eloxat; Acoperire: ABS
Moment de strângere	[Nm]	0,5...1,5
Afisaj / elemente de operare		
Display	Operare	1 x LED, verde
	Tip de operare "Putere ridicată a luminii"	1 x LED, roșu
	segment LED	1 x LED, alb
Observații		
Unitate de ambalare		1 buc.
Conectare electrică - setarea parametrilor		
Conector: M12; codificare: A		
		
1:	Tip de operare "Putere ridicată a luminii"	
2:	culoare 2	
3:	GND	
4:	segment LED 1	
5:	segment LED 2	
6:	segment LED 3	
7:	segment LED 4	
8:	dezactivare butoane	

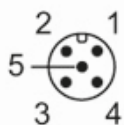


Iluminare externa LED pentru recunoasterea obiectelor

Dome Light 80 CY RD/ US

Conectare electrică - tensiune de alimentare

Conector: M12; codificare: A



1:	U+
2:	declanseaza intrarea NPN
3:	GND
4:	declanseaza intrarea PNP
5:	comutator de faze