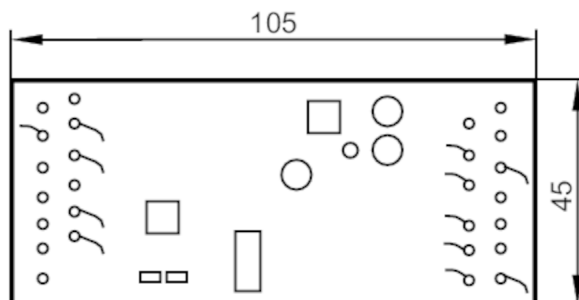




Modul PCb cu interfașă AS-i

CabinetModule 4DI 4DO T W



Aplicatie

Aplicatie

Capsulă construcție

Date electrice

Tensiune de lucru	[V]	26,5...31,6 DC
Curentul Max consumat din AS-i	[mA]	250
Curent total Max.	[A]	0,2; (curent total pentru toate intrările #i ieșirile alimentate din AS-i: 200 mA)

Intrări / iesiri

Numar de intrari si iesiri

Numar de intrari digitale: 4; Numar de iesiri digitale: 4

Intrări

Numar de intrari digitale		4
Circuitul intrarilor digitale		PNP
Alimentarea senzori intrari		AS-i
Tensiune de alimentare	[V]	15...30; (DC)
Evaluarea maxima actuala a intrarilor	[mA]	200
Curent de intrare HIGH	[mA]	> 3
Curent de intrare LOW	[mA]	< 1,5
Nivel de comutare HIGH	[V]	> 10
Intrarile digitale protejate la scurtcircuit		da

Iesiri

Model electric		PNP
Numar de iesiri digitale		4
Circuit		PNP
Max. Sarcina de curent per ieșire	[mA]	50
Testat pentru scurtcircuit		da
Separat galvanic		da
Ieșiri de alimentare a actualelor		AS-i

Condițiile mediului

Temperatură de ambianță	[°C]	-25...60
-------------------------	------	----------



Modul PCb cu interfașă AS-i

CabinetModule 4DI 4DO T W

Protecție	IP 20	
Teste / certificari		
Ecranare electromagnetică	EN 50295	
MTTF [ani]	322	
Clasificare AS-i		
Versiune AS-i	2.1	
Mod de adresare extins	nu	
AS-i master profile	M2; M3; M4	
Profil AS-i	S-7.0.F	
Configurație I/O AS-i [hex]	7	
Cod ID AS-i [hex]	0.F	
Date mecanice		
Greutate [g]	115	
Tip montare	Montare în capsulă Moeller- RMQ Titan: I3M, I4M, I6M	
Afisaj / elemente de operare		
Display	Operare	LED, verde
Observații		
Observații	Platina poate fi aplicată și pe o capsulă RMQ22.	
	A nu se conecta nici unul dintre urmatoarele puncte la un potential extern :	
	O-, I+, I1, I2, I3, I4	
	Conexiune electrica cu cablul AS-i.	
	Instalati unitatea astfel incat partile expuse nu pot fi atinse.	
Unitate de ambalare	1 buc.	



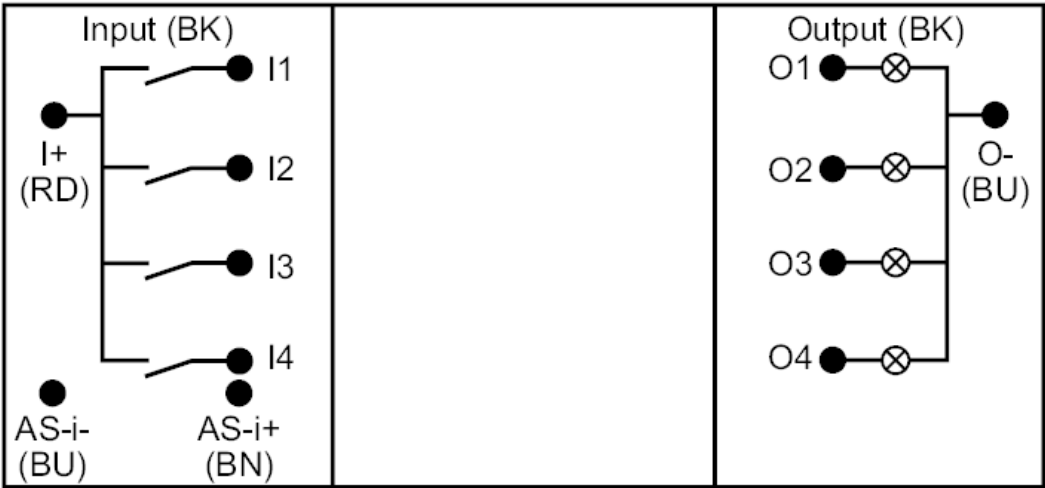
Modul PCb cu interfa#ă AS-i

CabinetModule 4DI 4DO T W

Conectare electrică

Cablu: 0,2 m

Racord



Culorile conecticii :

BN = maro
BU = albastru
BK = negru
RD = roșu