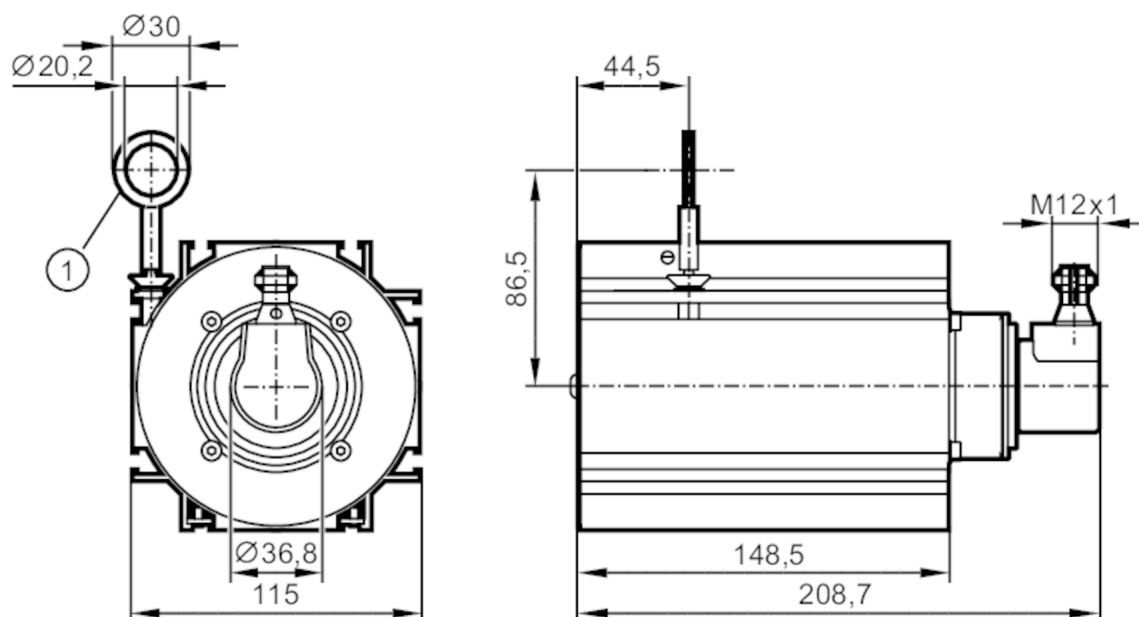


Enkoder linkowy

DRAW WIRE ENCODER



1 oczko



Cechy produktu

Rozdzielczość	4096 kroki; 4096 obroty; 24 Bit
Interfejs komunikacyjny	CAN

Aplikacja

Zasada działania	absolut.
System detekcji	magnetyczny
Aplikacja	enkoder

Dane elektryczne

Napięcie zasilania [V]	9...30 DC
Pobór prądu [mA]	50...100
Klasa ochrony	III
Zabezpieczenie przed odwrotną polaryzacją	tak
Maks. czas rozruchu [ms]	500
Czas ustalania odczytu [ms]	32

Wyjścia

Zabezpieczenie przed zwarcieniem	tak
Kod	binarne

Zakres pomiaru / nastaw

Rozdzielczość	4096 kroki; 4096 obroty; 24 Bit
---------------	---------------------------------

Dokładność / odchylenie

Powtarzalność	± 0,001 % FSO
---------------	---------------



Enkoder linkowy

DRAW WIRE ENCODER

Software / programowanie			
Możliwości parametryzacji		Parametr CAN; skalowanie; ustawienie wstępne; Szybkość transmisji; Kierunek obrotów; Node ID	
Interfejsy			
Interfejs komunikacyjny		CAN	
Protokół		CANopen	
Ustawienia fabryczne		Szybkość transmisji: 125 kBit/s node ID: 32	
Wersja		DSP - 406 V3.1; DS 301 V4.02; DS 306 V2.0	
Warunki pracy			
Temperatura otoczenia	[°C]	-20...80	
Temperatura składowania	[°C]	-20...80	
Maks. wilgotność względna powietrza	[%]	95; (bez kondensacji)	
Ochrona		IP 64; (na obudowie: IP 65)	
Testy / dopuszczenia			
MTTF	[lata]	240	
Dane mechaniczne			
Waga	[g]	3684,5	
Materiał		obudowa: stal; bęben przewodu: aluminium; sztuczne tworzywo; przewód pomiarowy: stal kwasoodporna pokrycie poliamidowe	
Maksymalna odległość pomiarowy	[mm]	10000	
Promień zgięcia przewodu	[mm]	315	
Średnica przewodu	[mm]	1	
Połączenie przewodowe		Ø 20,2 mm; (oczko)	
Właściwości przewodu	maks. prędkość przemieszczania przewodu	[m /s]	2
	maks. przyspieszenie przewodu	[g]	6
	maks. siła rozciągająca	[N]	21
	maks. siła powrotu	[N]	8
Wyświetlacze / elementy robocze			
Wyświetlacz	gotowość do pracy	LED, kolor zielony	
	Tryb pracy	LED, kolor zielony miga	
	Błąd	LED, kolor czerwony miga	

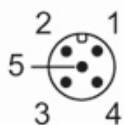


Enkoder linkowy

DRAW WIRE ENCODER

Połączenie elektryczne

Konektor: 1 x M12, może być stosowany promieniowo; kodowanie: A



1 CAN_GND
2 VBBc
3 GND (PE)
4 CAN_High
5 CAN_Low