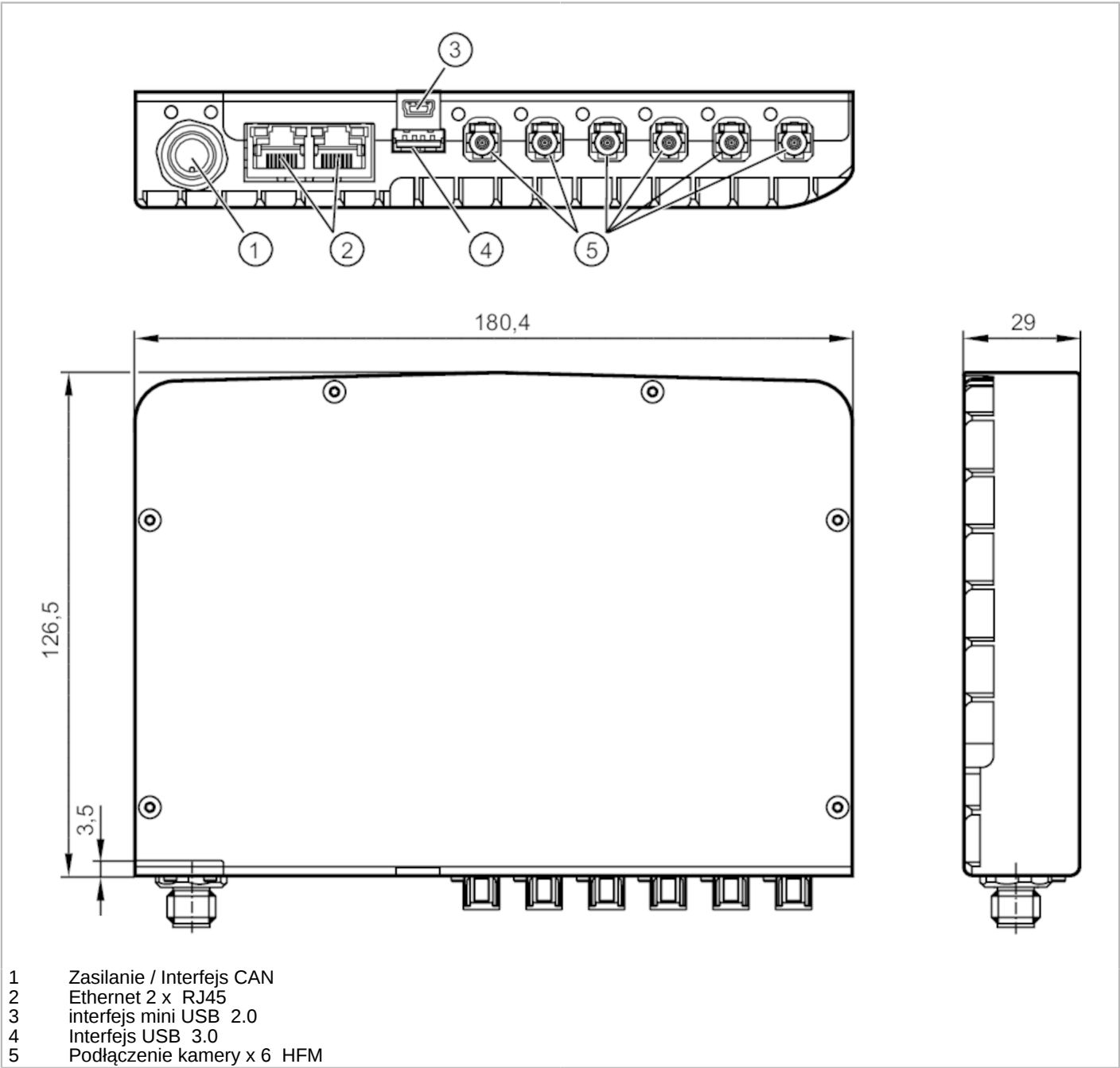


OVP800



Przetwornik wideo (Video processing unit VPU)

OVPA0/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB



- 1 Zasilanie / Interfejs CAN
- 2 Ethernet 2 x RJ45
- 3 interfejs mini USB 2.0
- 4 Interfejs USB 3.0
- 5 Podłączenie kamery x 6 HFM



Aplikacja

Aplikacja

Systemy przetwarzania obrazu

Dane elektryczne

Napięcie zasilania	[V]	19,2...28,8 DC
Maks. obecne zużycie	[mA]	2710; $(310 + (n \times 800))$ n = ilość kamer
Moc pobierana	[W]	33,2; $(7,4 + n \times ((\text{FPS} \times 0,32) + 2,2))$; n = ilość kamer; FPS = ilość klatek na sekundę kamery

Interfejsy

Liczba interfejsów CAN

1



Przetwornik wideo (Video processing unit VPU)

OVPA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

Liczba interfejsów Ethernet	2	
Liczba interfejsów USB	2	
CAN		
Protokół	dowolny protokół	
Ethernet		
Standard transmisji danych	1GBase-T	
Prędkość transmisji	1000 MBit/s	
Protokół	TCP/IP	
Ustawienia fabryczne	adres IP: 192.168.0.69	
	maska podsieci: 255.255.255.0 (Class C)	
	adres IP bramki: 192.168.0.201	
	adres MAC: patrz tabliczka znamionowa	
Interfejs czujnika		
Standard transmisji danych	FPD-Link	
Typ wtyczki	HFM (Mini-FAKRA)	
Notatka n/t interfejsów	maksymalna ilość kamer: patrz instrukcja obsługi	
USB		
Typ wtyczki	Mini-USB; typ A	
Wersja	2.0; 3.0	
Warunki pracy		
Temperatura otoczenia [°C]	-10...40	
Temperatura składowania [°C]	-40...85	
Ochrona	IP 50	
Testy / dopuszczenia		
EMC	EN IEC 61000-6-4	radiacja poprzez interferencje / strefa zamieszkania, komercyjna i lekko przemysłowa
	EN IEC 61000-6-2	odporność na zakłócenia / środowiska przemysłowe
Odporność na wstrząsy	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) niepowtarzalne
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) powtarzalne
Odporność na wibracje	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Bezpieczeństwo elektryczne	DIN EN 61010-2-201	zasilanie elektryczne tylko za pośrednictwem obwodów PELV
Dane mechaniczne		
Waga [g]	978,131	
Wymiary [mm]	126,5 x 29 x 180,4	
Materiał	obudowa: aluminium	
Moment dokręcający [Nm]	< 5,5	
Hardware		
Procesor	CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64 Bit ; ARM Cortex A57; GPU: NVIDIA Pascal 256 CUDA Cores (1,3 TFLOPs) SOM: Nvidia Jetson TX2 4GB Module	
Pamięć robocza	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s	
Pamięć masowa	16GB eMMC 5.1 Flash	

Przetwornik wideo (Video processing unit VPU)

OVPA4/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

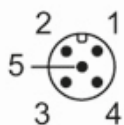
Uwagi

Sztuk w opakowaniu

1 szt.

Połączenie elektryczne - Zasilanie / CAN

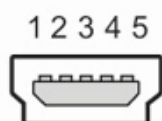
Konektor: 1 x M12; kodowanie: A



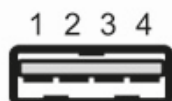
1	ekran
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Połączenie elektryczne - gniazdo USB

Konektor: 1 x interfejs mini USB

**Połączenie elektryczne - gniazdo USB Typ A**

Konektor: 1 x Typ A

**Połączenie elektryczne - interfejs czujnika**

Konektor: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

OVP800



Przetwornik wideo (Video processing unit VPU)

OVPA4/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

Inne dane

Podłączenie

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
przykład 1	kamera 1 (3D)	kamera 2 (3D)	kamera 1 (2D)	kamera 2 (2D)	kamera 3 (3D)	kamera 4 (3D)
przykład 2	kamera 1 (2D)	kamera 2 (2D)	kamera 1 (3D)	kamera 2 (3D)	kamera 3 (2D)	kamera 4 (2D)
przykład 3	kamera 1 (3D)	kamera 2 (3D)	kamera 3 (3D)	kamera 4 (3D)	kamera 5 (3D)	kamera 6 (3D)

porty 0 i 1, 2 i 3, 4 i 5 muszą być przydzielone do tego samego typu czujnika wizyjnego.

należy zwrócić uwagę przy podłączaniu kamery na różne obrazy 3D typu 38k i VGA.