

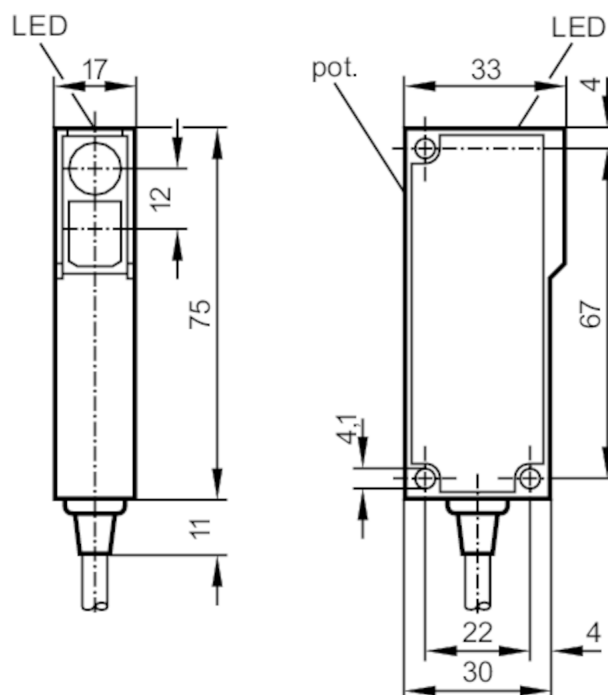
Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OTH-CPKG

Niet meer leverbaar artikel – naar het archief

Alternatief artikel: OT5211

Let op: het geselecteerde alternatieve artikel kan afwijkende technische eigenschappen hebben!

ontvanger in onderste optiek
zender in bovenste deel

Producteigenschappen

Lichtsoort	infrarood licht
Behuizing	rechthoekig

Toepassingsgebied

Bijzondere eigenschappen	Achtergrondonderdrukking
Functieprincipe	Taster fotocel

Elektrische eigenschappen

Voedingsspanning [V]	10...30 DC
Stroomopname [mA]	25; ((24 V))
Beschermklasse	II
Ompoolbeveiligd	ja
Lichtsoort	infrarood licht
Golflengte [nm]	950

Uitgangen

Elektrische uitvoering	PNP
Uitgangsfunctie	antivalent
Max. spanningsval schakeluitgang DC [V]	2,9
Continue stroombelasting van schakeluitgang DC [mA]	100



Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OTH-CPKG

Schakelfrequentie DC	[Hz]	700
Kortsluitbeveiliging		ja
Uitvoering kortsluitbeveiliging		pulserend
Beschermd tegen overbelasting		ja
Bereik		
Tastbereik	[mm]	50...700; (wit papier 200 x 200 mm)
Bereik instelbaar		ja
Max. lichtvlek diameter	[mm]	35
Lichtvlekafmetingen gelden voor		bij maximaal tastbereik
Achtergrondonderdrukking aanwezig		ja
Omgevingsvariabelen		
Omgevingstemperatuur	[°C]	-40...60
Beschermklasse		IP 67
Toelatingen / testen		
EMC	EN 60947-5-2	
Mechanische eigenschappen		
Behuizing		rechthoekig
Afmetingen	[mm]	75 x 17 x 33
Materialen		Polycarbonat
Materiaal optiek		PMMA
Aanwijzen / bedienelementen		
Weergave	schakelstatus	1 x LED, geel
Toebehoren		
Leveringsomvang		Montagesteun: 1, E20441
		schroevendraaier
Opmerkingen		
Verpakkingseenheid		1 stuk

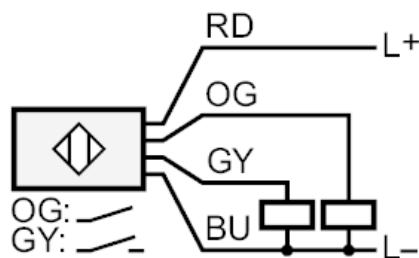
Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OTH-CPKG

Elektrische aansluiting

Kabel: 2 m, PVC; 4 x 0,34 mm²

Aansluiting



BU =	Aderkleuren :
GY =	blauw
RD =	grijs
OG =	rood
	oranje

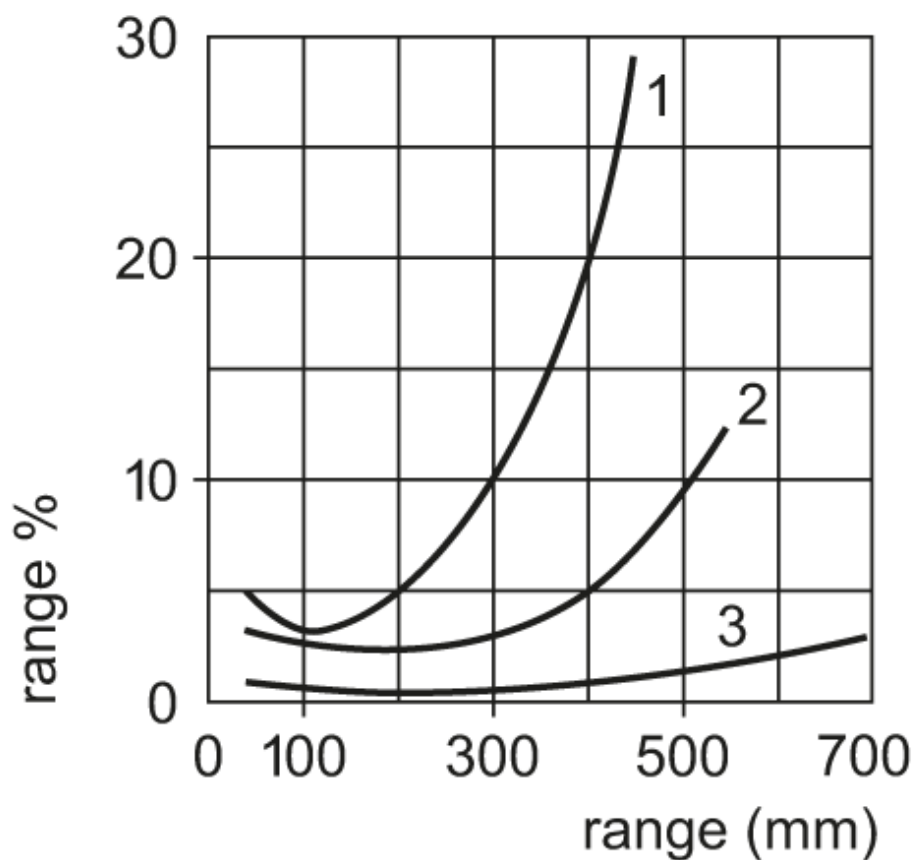


Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OTH-CPKG

Diagrammen en curves

nauwkeurigheidskarakteristiek



x: afstand sensor / object [mm]

y: min. afstand object / achtergrond [mm]

1 = object zwart (6 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

2 = object grijs (18 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

3 = object wit (90 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

Opmerking : range % = instelbaar in % van het bereik