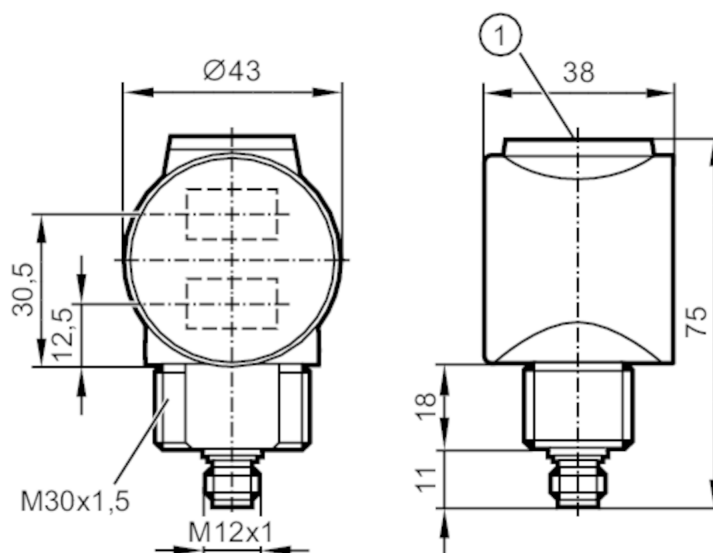


Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OIH-HPKG/US/800MM

Niet meer leverbaar artikel – naar het archief



1 potentiometer



Producteigenschappen

Lichtsoort rood licht

Toepassingsgebied

Bijzondere eigenschappen Achtergrondonderdrukking

Functieprincipe Taster fotocel

Elektrische eigenschappen

Voedingsspanning [V] 10...30 DC; ("supply class 2" volgens cULus)

Stroomopname [mA] 35

Beschermklasse III

Ompoolbeveiligd ja

Lichtsoort rood licht

Golflengte [nm] 625

Uitgangen

Elektrische uitvoering PNP

Uitgangsfunctie Lichtschakelend

Max. spanningsval schakeluitgang DC 2,5

Continue stroombelasting van schakeluitgang DC 200

Schakelfrequentie DC 300

Kortsluitbeveiliging ja

Uitvoering kortsluitbeveiliging pulserend

Beschermde tegen overbelasting ja



Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

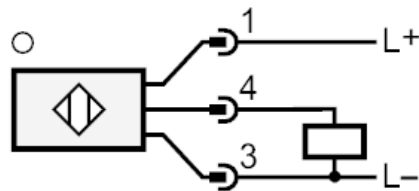
OIH-HPKG/US/800MM

Bereik		
Tastbereik	[mm]	50...800; (wit of zwart papier 200 x 200 mm +/- 6 %)
Bereik instelbaar		ja
Max. lichtvlek diameter	[mm]	55
Lichtvlekafmetingen gelden voor		bij maximaal tastbereik
Achtergrondonderdrukking aanwezig		ja
Omgevingsvariabelen		
Omgevingstemperatuur	[°C]	-25...60
Beschermklasse		IP 67
Toelatingen / testen		
EMC	EN 60947-5-2	
Mechanische eigenschappen		
Gewicht	[g]	215,2
Afmetingen	[mm]	64 x 43 x 38
Schroefdraadtype		M30 x 1,5
Materialen		zinkdrukgiets vernikkeld
Materiaal optiek		PMMA
Aanwijzen / bedienelementen		
Weergave	schakelstatus	1 x LED, geel
	in bedrijf	1 x LED, groen
Toebehoren		
Leveringsomvang		bevestigingsmoeren: 1
Opmerkingen		
Verpakkingseenheid		1 stuk
Elektrische aansluiting		
Connector: 1 x M12; codering: A		
		

Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OIH-HPKG/US/800MM

Aansluiting



Diagrammen en curves



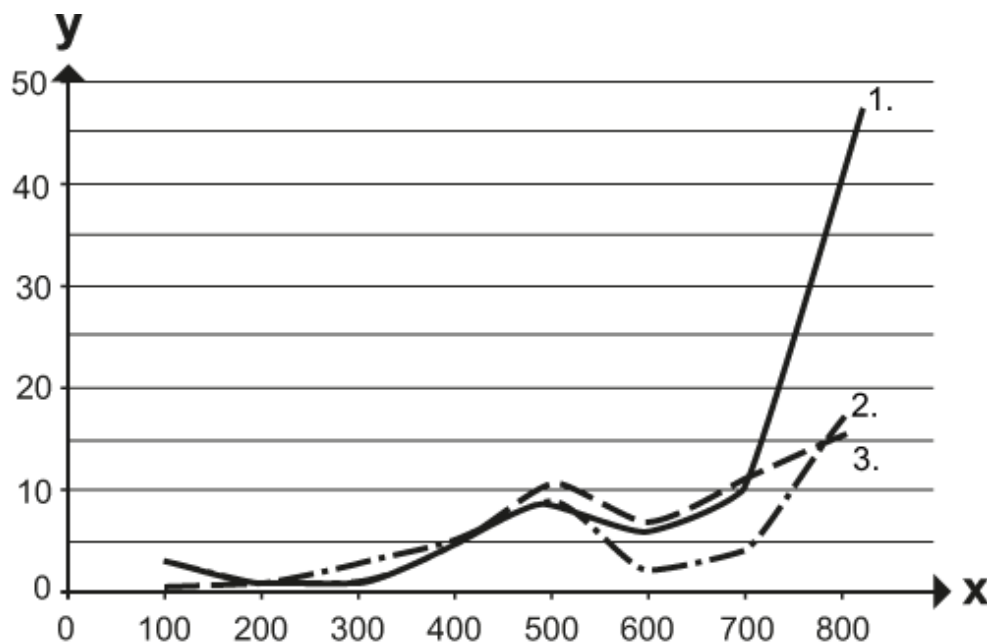
- a: sensor
- b: object
- c: achtergrond
- x: afstand sensor / object [mm]
- y: min. afstand object / achtergrond [mm]



Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OIH-HPKG/US/800MM

nauwkeurigheidskarakteristiek



x: afstand sensor / object [mm]

y: min. afstand object / achtergrond [mm]

1 = object zwart (6 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

2 = object grijs (18 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

3 = object wit (90 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)