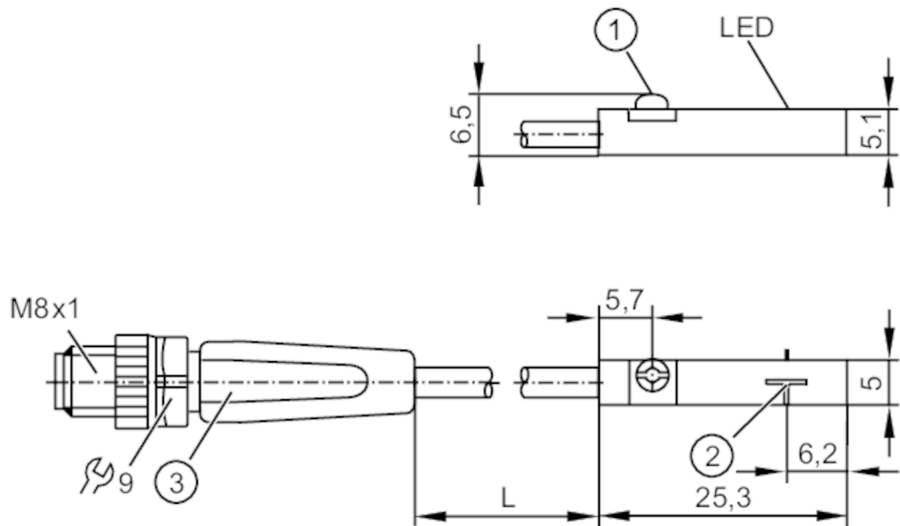


MK5121



T-sleuf cilindersensor

MKT3028BBPKG/G/0,5M/ZH/ASR



- 1 bevestigingsklem
- 2 Actief vlak
- 3 Illustratie (voorbeeld)



Producteigenschappen

Elektrische uitvoering	PNP
Uitgangsfunctie	maakcontact
Afmetingen [mm]	25 x 5 x 6,5

Elektrische eigenschappen

Voedingsspanning [V]	10...30 DC; ("supply class 2" volgens cULus)
Stroomopname [mA]	< 10
Beschermklasse	III
Ompoolbeveiligd	ja
Max. opstarttijd [ms]	30

Uitgangen

Elektrische uitvoering	PNP
Uitgangsfunctie	maakcontact
Max. spanningsval schakeluitgang DC [V]	2,5
Continue stroombelasting van schakeluitgang DC [mA]	100
Schakelfrequentie DC [Hz]	10000
Kortsluitbeveiliging	ja
Uitvoering kortsluitbeveiliging	pulserend
Beschermd tegen overbelasting	ja

Bereik

Aanspreekgevoeligheid [mT]	2,8
Passeersnelheid [m/s]	> 10



T-sleuf cilindersensor

MKT3028BBPKG/G/0,5M/ZH/ASR

Nauwkeurigheid / afwijkingen		
Hysteresis	[mm]	< 1,5
Reproduceerbaarheid	[mm]	< 0,2
Omgevingsvariabelen		
Omgevingstemperatuur	[°C]	-25...85
Beschermklasse		IP 65; IP 67
Toelatingen / testen		
EMC	EN 61000-4-2 ESD	- CD / 8 kV AD
	EN 61000-4-3 HF bewerkt	10 V/m
	EN 61000-4-4 Burst	2 kV
	EN 61000-4-6 HF kabelgerelateerd	10 V
	EN 55011	klasse B
MTTF	[jaren]	3694
UL-goedkeuring	Ta	-25...75 °C
	Enclosure type	Type 1
	industriële voedingen	Limited Voltage/Current (Marking Class 2)
	UL Certificeringsnummer	C003
	File nummer UL	E174191
Mechanische eigenschappen		
Gewicht	[g]	16,7
Inbouwwijze		bondig inbouwbaar
Wijze van montage		Bevestigingsexcenter met combikop sleuf/inbus SW 1,5
Cilinderbouwvorm		T-sleuf-cilinders
Afmetingen	[mm]	25 x 5 x 6,5
Materialen		behuizing: PA (polyamide); bevestigingsklem: roestvast staal
Aanwijzen / bedienelementen		
Weergave	schakelstatus	1 x LED, geel
Toebehoren		
Leveringsomvang		rubberen memory element: 1
		Kabelklip: 1
Opmerkingen		
Verpakkingseenheid		1 stuk
Elektrische aansluiting - stekker		
Kabel: 0,5 m, PUR		
Connector: 1 x M8; codering: A; Vergrendeling: Gekartelde moer, draaibaar		



T-sleuf cilindersensor

MKT3028BBPKG/G/0,5M/ZH/ASR

Aansluiting

