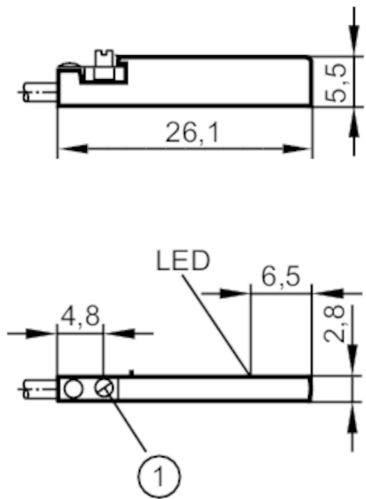


MK5312



Detector para cilindros con célula GMR

MKC3028BBPKG/G/ZH



1 Excéntrica de fijación



Características del producto

Alimentación	PNP
Función de salida	normalmente abierto
Dimensiones [mm]	26,1 x 2,8 x 5,5

Datos eléctricos

Tensión de alimentación [V]	10...30 DC; ("supply class 2" conforme a cULus)
Consumo de corriente [mA]	< 10
Clase de protección	III
Protección contra inversiones de polaridad	sí
Tiempo de retardo a la disponibilidad máx. [ms]	30

Salidas

Alimentación	PNP
Función de salida	normalmente abierto
Caída de tensión máx. de la salida de conmutación DC [V]	2,5
Corriente máxima permanente de la salida de conmutación DC [mA]	100
Frecuencia de conmutación DC [Hz]	10000
Protección contra cortocircuitos	sí
Resistente a sobrecargas	sí

Rango de detección

Sensibilidad de reacción [mT]	2,8
Velocidad de paso de pistón [m/s]	> 10

Precisión / diferencias

Histéresis [mm]	1,5
-----------------	-----

MK5312



Detector para cilindros con célula GMR

MKC3028BBPKG/G/ZH

Repetibilidad	[mm]	< 0,2
---------------	------	-------

Condiciones ambientales

Temperatura ambiente	[°C]	-25...85
Grado de protección		IP 65; IP 67

Homologaciones / pruebas

CEM	EN 61000-4-2 ESD	- CD / 8 kV AD
	EN 61000-4-3 radiado HF	10 V/m
	EN 61000-4-4 Burst	2 kV
	EN 61000-4-6 HF conducido	10 V
	EN 55011	clase B
MTTF	[años]	3731
Homologación UL	Ta	-25...70 °C
	Enclosure type	Type 1
	Alimentación de tensión	Limited Voltage/Current (Marking Class 2)
	Número de homologación UL	C008
	Número de registro UL	E174191

Datos mecánicos

Peso	[g]	18,3
Montaje		enrasable
Tipo de cilindro		cilindros con ranura en C
Dimensiones	[mm]	26,1 x 2,8 x 5,5
Materiales		Carcasa: PA; Excéntrica de fijación: Acero inoxidable

Indicaciones / elementos de mando

Indicador	Estado de conmutación	1 x LED, amarillo
-----------	-----------------------	-------------------

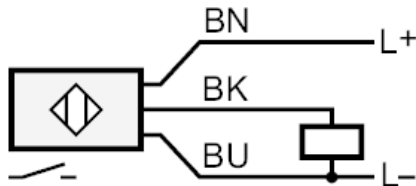
Notas

Cantidad por pack	1 unid.
-------------------	---------

Conexión eléctrica

Cable: 2 m, PUR; 3 x 0,08 mm²

Conexión



	Colores de los hilos :
BK =	negro
BN =	marrón
BU =	azul