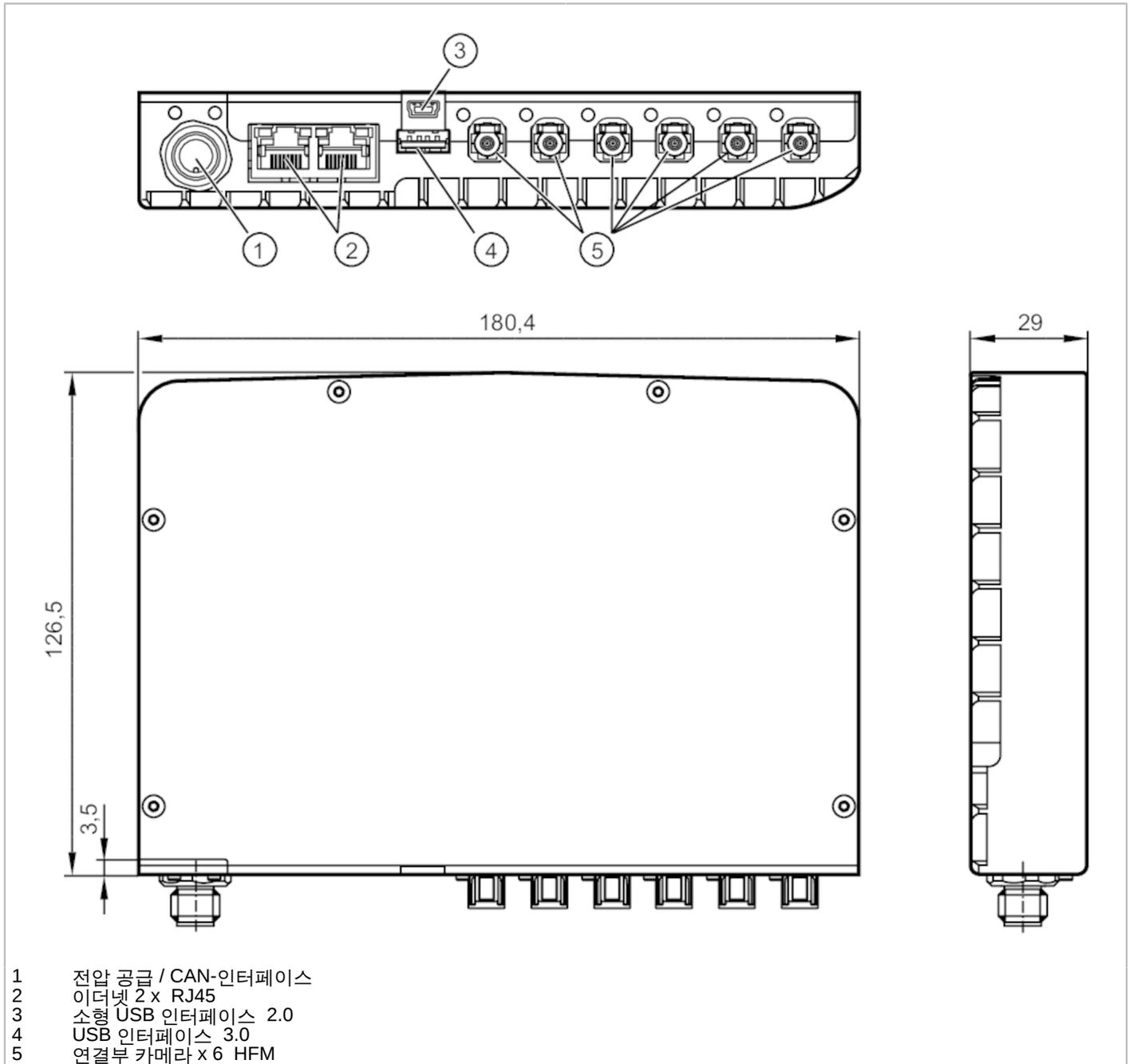


OVP800



비디오 프로세싱 장치 (Video processing unit: VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB



어플리케이션

어플리케이션

산업용 이미지 작업 센서

전기적 데이터

동작 전압	[V]	19,2...28,8 DC
최대 전류 소모량	[mA]	2710; (310 + (n x 800) n = 카메라 수)
전력소비	[W]	33,2; (7,4 + n x ((FPS x 0,32) + 2,2); n = 카메라 수; FPS = 카메라 프레임 레이트)

인터페이스

CAN 인터페이스 수	1
이더넷 인터페이스 수	2

OVP800



비디오 프로세싱 장치 (Video processing unit: VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

USB 인터페이스 수	2	
CAN		
기록문(프로토콜)	무료 프로토콜	
이더넷		
전송 표준	1GBase-T	
전송 속도	1000 MBit/s	
기록문(프로토콜)	TCP/IP	
공장설정	IP 어드레스: 192.168.0.69	
	subnet 마스크: 255.255.255.0 (Class C)	
	Gateway IP 어드레스: 192.168.0.201	
	MAC-어드레스: 타입라벨을 보십시오.	
센서 인터페이스		
전송 표준	FPD-Link	
커넥터 타입	HFM (Mini-FAKRA)	
인터페이스에 대한 참고사항	최대 카메라 수: 사용 설명서를 참조하십시오.	
USB		
커넥터 타입	Mini-USB; 타입 A	
버전	2.0; 3.0	
작동 조건		
주변온도	[°C]	-10...40
저장온도	[°C]	-40...85
보호등급	IP 50	
테스트 / 인증서		
EMC	EN IEC 61000-6-4	간섭 방사 / 주거, 상업 및 경공업 환경
	EN IEC 61000-6-2	방해에 대한 견고성 / industrial environments
쇼크 내구성	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) 반복되지 않음
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) 반복됨
진동 내구성	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
전기적 안전	DIN EN 61010-2-201	단지 PELV 회로를 통한 전기적 공급
기계적 데이터		
무게	[g]	978,131
크기	[mm]	126,5 x 29 x 180,4
재질	하우징: 알루미늄	
조임 토크	[Nm]	< 5,5
하드웨어		
프로세서	CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64 Bit ; ARM Cortex A57; GPU: NVIDIA Pascal 256 CUDA Cores (1,3 TFLOPs) SOM: Nvidia Jetson TX2 4GB Module	
작업 메모리	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s	
대용량 저장공간	16GB eMMC 5.1 Flash	
비고		
포장당	1 갯수	

OVP800

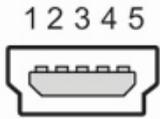


비디오 프로세싱 장치 (Video processing unit: VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

전기적 연결 - USB 소켓

커넥터: 1 x 소형 USB 인터페이스



전기적 연결 - USB 소켓 Typ A

커넥터: 1 x Typ A

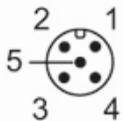


전기적 연결 - 센서 인터페이스

커넥터: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

전기적 연결 - 전압 공급 / CAN

커넥터: 1 x M12; 코딩: A



1	화면
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

OVP800



비디오 프로세싱 장치 (Video processing unit: VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

추가 자료

연결부

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
사례 1	카메라 1 (3D)	카메라 2 (3D)	카메라 1 (2D)	카메라 2 (2D)	카메라 3 (3D)	카메라 4 (3D)
사례 2	카메라 1 (2D)	카메라 2 (2D)	카메라 1 (3D)	카메라 2 (3D)	카메라 3 (2D)	카메라 4 (2D)
사례 3	카메라 1 (3D)	카메라 2 (3D)	카메라 3 (3D)	카메라 4 (3D)	카메라 5 (3D)	카메라 6 (3D)

포트 0과 1, 2 그리고 3, 4 그리고 5는 동일한 타입의 이미지 센서에
할당되어야 합니다.

카메라 연결 시, 3D 이미지 센서 타입 38k과 VGA가 서로 다름에
유의하십시오.