

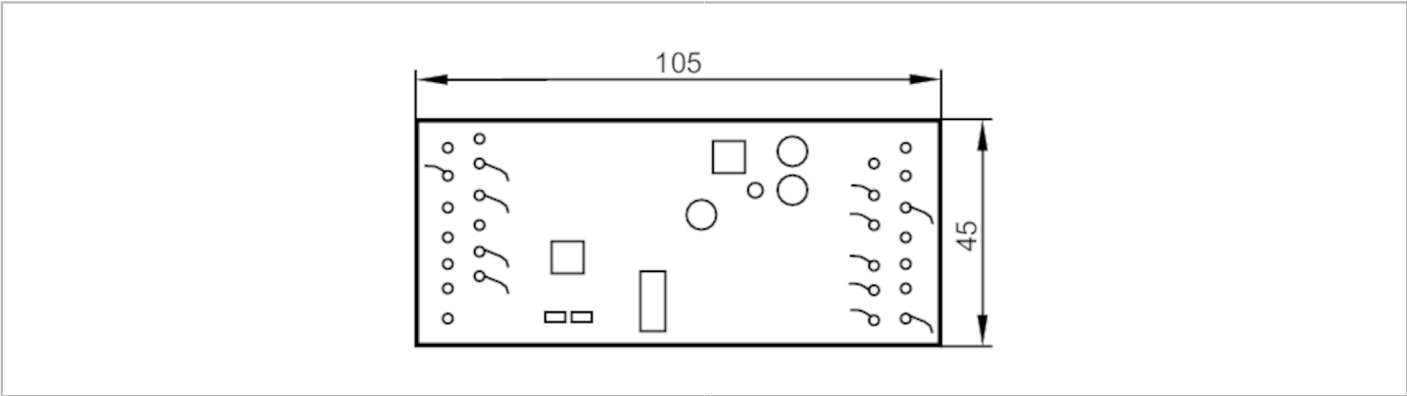


Módulo de tarjeta AS-Interface

PCB 4DI 3DO T W

Este artículo ya no está disponible - ficha de archivo

Artículos alternativos: AC2751
Al seleccionar un artículo alternativo tenga en cuenta que los datos técnicos pueden variar.



Campo de aplicación		
Aplicación	carcasa para panel de montaje	
Datos eléctricos		
Tensión de alimentación	[V]	26,5...31,6 DC
Consumo de corriente	[mA]	< 170
Corriente máxima total	[A]	0,12
Entradas/salidas		
Número de entradas y salidas	Número de entradas digitales: 4; Número de salidas digitales: 3	
Entradas		
Número de entradas digitales	4	
Conexionado de las entradas digitales	PNP	
Alimentación del sensor en las entradas	AS-i	
Alimentación de tensión	[V]	15...29; (DC)
Corriente de entrada alta	[mA]	> 3
Corriente de entrada baja	[mA]	< 1,5
Punto de conmutación alto	[V]	> 10
Resistencia a cortocircuitos de las entradas digitales	sí	
Salidas		
Alimentación	PNP	
Número de salidas digitales	3	
Circuito	PNP	
Corriente máxima por cada salida	[mA]	40
Protección contra cortocircuitos	sí	



Módulo de tarjeta AS-Interface

PCB 4DI 3DO T W

Separación galvánica	sí
Alimentación de los actuadores en las salidas	AS-i
Condiciones ambientales	
Temperatura ambiente [°C]	-25...60
Grado de protección	IP 20
Homologaciones / pruebas	
CEM	EN 50295
Parámetros AS-i	
Versión AS-i	3.0
Modo de direccionamiento ampliado	sí
Perfil maestro AS-i	M2; M3; M4
Perfil AS-i	S-7.A.E
Configuración de E/S AS-i [hex]	7
Código ID AS-i [hex]	A.E
Datos mecánicos	
Peso [g]	115,5
Tipo de montaje	Montaje en carcasa Moeller RMQ Titan: I3M, I4M, I6M
Indicaciones / elementos de mando	
Indicación	Disponibilidad LED, verde
Notas	
Notas	La placa también se puede utilizar con una carcasa RMQ22.
	No conectar ninguna de las siguientes conexiones a un potencial externo:
	O-, I+, I1, I2, I3, I4
	Las conexiones están conectadas eléctricamente con el cable AS-i.
	Montar el equipo en un lugar protegido contra contacto accidental.
Cantidad por pack	1 unid.



Conexión eléctrica

Conexión



Colores de los hilos :
BN = marrón
BU = azul
BK = negro
RD = rojo