

OVP800



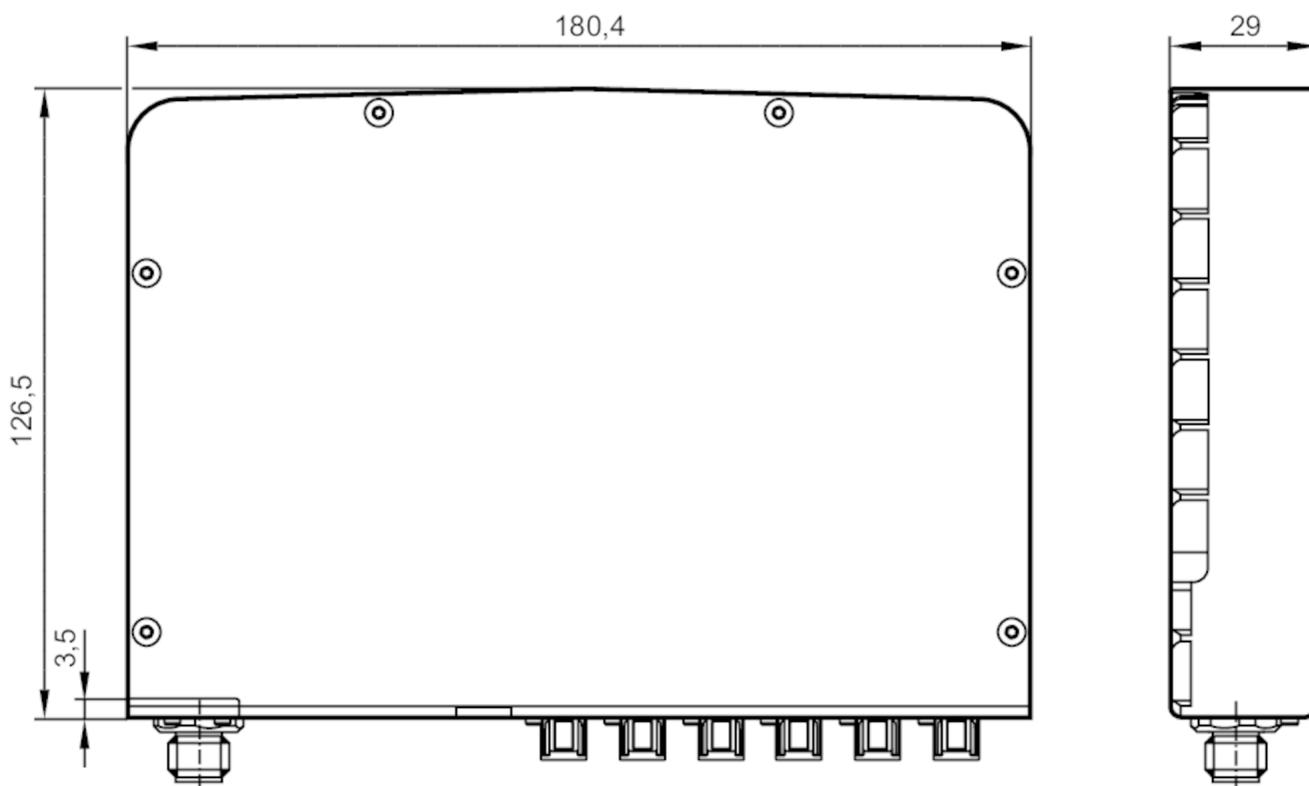
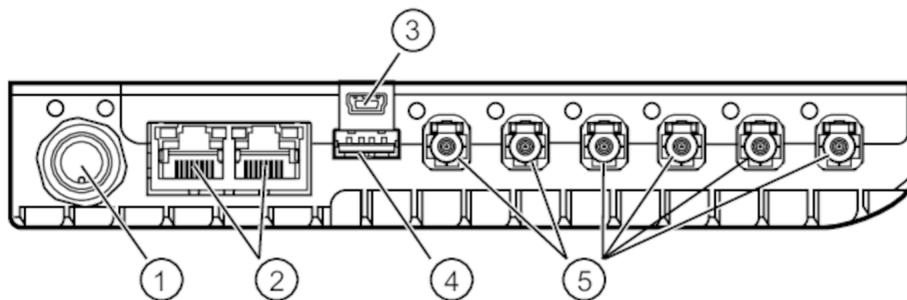
视频处理单元(VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

停产产品 - 存档登录

替代产品: OVP810

请注意: 如果选择替代产品和附件, 其技术参数可能有所不同。



- 1 电源 / CAN接口
- 2 以太网 2 x RJ45
- 3 mini USB接口 2.0
- 4 USB接口 3.0
- 5 接口 摄像头 x 6 HFM



应用

应用

工业成像

电气数据

工作电压

[V]

19.2...28.8 DC

电流消耗最大值

[mA]

2710; (310 + (n x 800) n = 摄像头数)

OVP800



视频处理单元(VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

消耗功率 [W] 33.2; $(7,4 + n \times ((FPS \times 0,32) + 2,2))$; n = 摄像头数; FPS = 摄像头帧率)

接口		
CAN接口数		1
以太网接口数		2
USB接口数		2
CAN		
协议		自由协议
以太网		
传输标准		1GBase-T
传输率		1000 MBit/s
协议		TCP/IP
出厂设置		IP地址: 192.168.0.69 子网络面具: 255.255.255.0 (Class C) gateway IP adresse: 192.168.0.201 MAC address: 参见型号标示
传感器接口		
传输标准		FPD-Link
连接件型号		HFM (Mini-FAKRA)
接口说明		最大摄像头数: 请参见操作使用说明书
USB		
连接件型号		Mini-USB; 类型A
版本		2.0; 3.0
工作条件		
环境温度	[°C]	-10...40
存储温度	[°C]	-40...85
外壳防护等级		IP 50
认证/测试		
EMC电磁兼容	EN IEC 61000-6-4	干扰辐射 / 住宅、商业和轻工业环境
	EN IEC 61000-6-2	抗扰度 / 工业环境
抗冲击	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) 不重复
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) 重复的
抗震	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2.3 g RMS / (10...500 Hz)
电气安全	DIN EN 61010-2-201	仅通过PELV电路供电
机械技术数据		
重量	[g]	978.131
尺寸	[mm]	126.5 x 29 x 180.4
原材料		外壳: 铝
拧紧扭矩	[Nm]	< 5.5
硬件		
处理器		CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64 Bit ; ARM Cortex A57; GPU: NVIDIA Pascal 256 CUDA Cores (1,3 TFLOPs) SOM: Nvidia Jetson TX2 4GB Module
工作存储器		4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s
大容量存储		16GB eMMC 5.1 Flash

OVP800



视频处理单元(VPU)

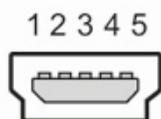
OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

注释

包装单位 1 件

电气连接 - USB接口

接插件: 1 x mini USB接口



电气连接 - USB接口 Typ A

接插件: 1 x Typ A

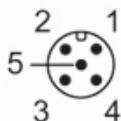


电气连接 - 传感器接口

接插件: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

电气连接 - 电源 / CAN

接插件: 1 x M12; 译码: A



1	屏蔽
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

OVP800



视频处理单元(VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

其他数据

接口

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
示例 1	摄像头 1 (3D)	摄像头 2 (3D)	摄像头 1 (2D)	摄像头 2 (2D)	摄像头 3 (3D)	摄像头 4 (3D)
示例 2	摄像头 1 (2D)	摄像头 2 (2D)	摄像头 1 (3D)	摄像头 2 (3D)	摄像头 3 (2D)	摄像头 4 (2D)
示例 3	摄像头 1 (3D)	摄像头 2 (3D)	摄像头 3 (3D)	摄像头 4 (3D)	摄像头 5 (3D)	摄像头 6 (3D)

端口0和1、2和3以及4和5必须分配至相同的图像传感器类型。

请在连接摄像头时注意区分38k和VGA类型的3D图像传感器。