

# IZ5030



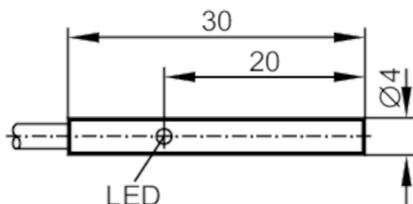
## Detector inductivo

IZB30,8-BPKG

Este artículo ya no está disponible - ficha de archivo

Artículos alternativos: IZ5026

Al seleccionar un artículo alternativo tenga en cuenta que los datos técnicos pueden variar.



### Características del producto

Alimentación	PNP
Función de salida	normalmente abierto
Alcance [mm]	0,8
Carcasa	cilíndrico
Dimensiones [mm]	Ø 4 / L = 30

### Datos eléctricos

Tensión de alimentación [V]	10...36 DC
Consumo de corriente [mA]	15; (24 V)
Protección contra inversiones de polaridad	sí

### Salidas

Alimentación	PNP
Función de salida	normalmente abierto
Caída de tensión máx. de la salida de conmutación DC [V]	2,5
Corriente máxima permanente de la salida de conmutación DC [mA]	200
Frecuencia de conmutación DC [Hz]	800
Protección contra cortocircuitos	sí
Tipo de protección contra cortocircuitos	pulsada
Resistente a sobrecargas	sí

### Rango de detección

Alcance [mm]	0,8
Alcance real Sr [mm]	0,8 ± 10 %
Alcance operativo [mm]	0...0,65

### Precisión / variaciones

Factor de corrección	acero: 1 / Acero inoxidable: 0,7 / latón: 0,4 / aluminio: 0,3 / cobre: 0,2
Histéresis [% del Sr]	1...15

# IZ5030



## Detector inductivo

IZB30,8-BPKG

Deriva del punto de conmutación		-10...10
	[% del Sr]	

### Condiciones ambientales

Temperatura ambiente	[°C]	-25...80
Grado de protección		IP 65

### Homologaciones / pruebas

CEM	EN 60947-5-2	
	EN 55011	clase B

### Datos mecánicos

Carcasa		cilíndrico
Tipo de montaje		montaje enrasado
Dimensiones	[mm]	Ø 4 / L = 30
Materiales		latón niquelado; PBT

### Indicaciones / elementos de mando

Indicación	Estado de conmutación	1 x LED, amarillo
------------	-----------------------	-------------------

### Accesorios

Componentes incluidos		Abrazaderas de fijación: 1
-----------------------	--	----------------------------

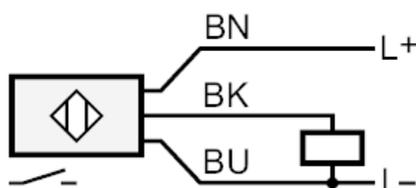
### Notas

Cantidad por pack		1 unid.
-------------------	--	---------

### Conexión eléctrica

Cable: 2 m, PVC; 3 x 0,14 mm<sup>2</sup>

### Conexión



	Colores de los hilos :
BK =	negro
BN =	marrón
BU =	azul