

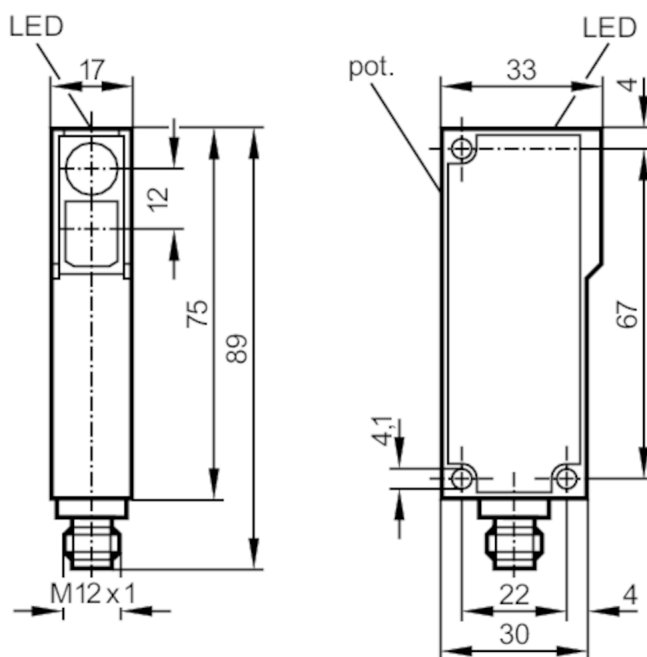
Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OTH-CNKG/US-100-DNX

Niet meer leverbaar artikel – naar het archief

Alternatief artikel: OT5214

Let op: het geselecteerde alternatieve artikel kan afwijkende technische eigenschappen hebben!

ontvanger in onderste optiek
zender in bovenste deel

Producteigenschappen

Lichtsoort	infrarood licht
Behuizing	rechthoekig

Toepassingsgebied

Bijzondere eigenschappen	Achtergrondonderdrukking
Functieprincipe	Taster fotocel

Elektrische eigenschappen

Voedingsspanning [V]	10...30 DC
Stroomopname [mA]	25; ((24 V))
Beschermklasse	II
Ompoolbeveiligd	ja
Lichtsoort	infrarood licht
Golflengte [nm]	950

Uitgangen

Elektrische uitvoering	NPN
Uitgangsfunctie	antivalent
Max. spanningsval schakeluitgang DC [V]	1,5
Continue stroombelasting van schakeluitgang DC [mA]	100



Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

OTH-CNKG/US-100-DNX

Schakelfrequentie DC	[Hz]	700
Kortsluitbeveiliging		ja
Uitvoering kortsluitbeveiliging		pulserend
Beschermd tegen overbelasting		ja

Bereik		
Tastbereik	[mm]	50...700; (wit papier 200 x 200 mm)
Bereik instelbaar		ja
Max. lichtvlek diameter	[mm]	35
Lichtvlekafmetingen gelden voor		bij maximaal tastbereik
Achtergrondonderdrukking aanwezig		ja

Omgevingsvariabelen		
Omgevingstemperatuur	[°C]	-40...60
Beschermklasse		IP 65

Toelatingen / testen		
EMC	EN 60947-5-2	

Mechanische eigenschappen		
Behuizing		rechthoekig
Afmetingen	[mm]	75 x 17 x 33
Materialen		Polycarbonat
Materiaal optiek		PMMA

Aanwijzen / bedienelementen		
Weergave	schakelstatus	1 x LED, geel

Toebehoren		
Leveringsomvang		Montagesteun: 1, E20461 schroevendraaier

Opmerkingen		
Verpakkingseenheid		1 stuk

Elektrische aansluiting

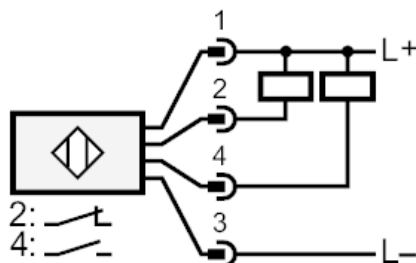
Connector: 1 x M12; codering: A



Tasterfotocel met achtergrondonderdrukking

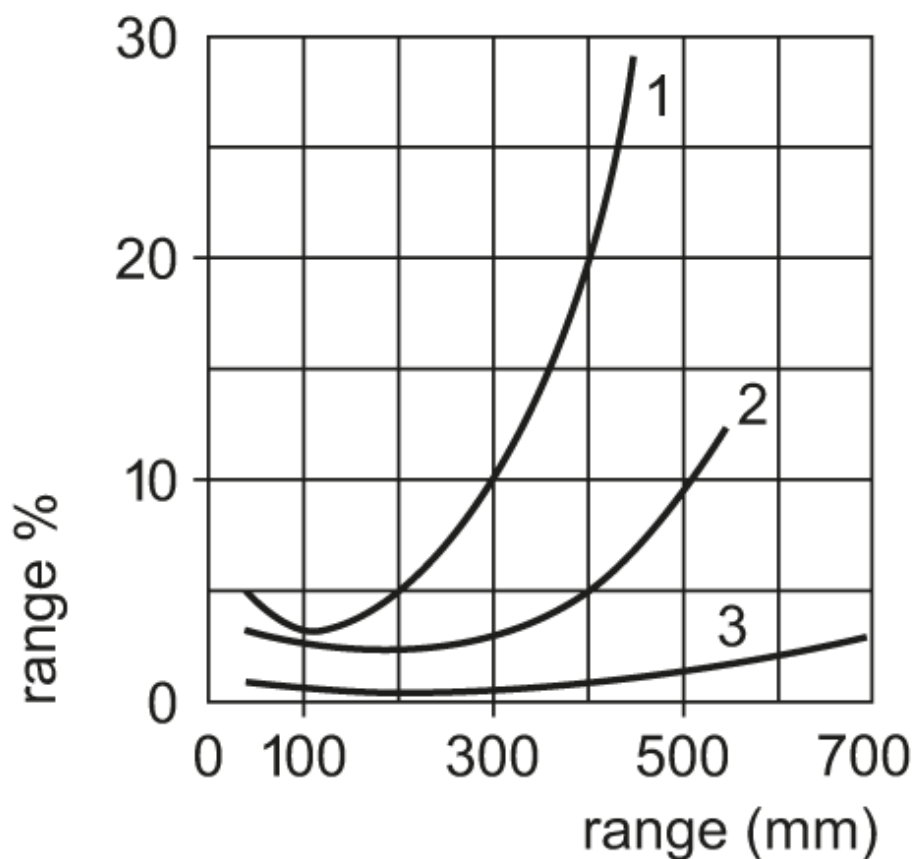
OTH-CNKG/US-100-DNX

Aansluiting



Diagrammen en curves

nauwkeurigheidskarakteristiek



x: afstand sensor / object [mm]

y: min. afstand object / achtergrond [mm]

1 = object zwart (6 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

2 = object grijs (18 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

3 = object wit (90 % reflectie) , achtergrond wit (90 % remission)

Opmerking : range % = instelbaar in % van het bereik