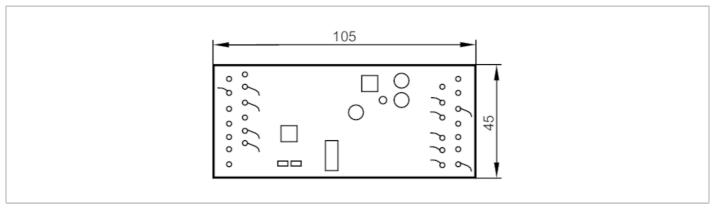
# AC2709

### **AS-Interface Platinenmodul**

CabinetModule 4DI 4DO T W







Einsatzbereich		
Applikation		Einbaugehäuse
Elektrische Daten		
Betriebsspannung	[V]	26,531,6 DC
Max. Stromaufnahme aus AS-i	[mA]	250
Strombelastbarkeit gesamt	[A]	0,2; (Summenstrom für alle Ein- und Ausgänge aus AS-i versorgt: 200 mA)
Ein-/Ausgänge		
Anzahl der Ein- und Ausgänge		Anzahl der digitalen Eingänge: 4; Anzahl der digitalen Ausgänge: 4
Eingänge		
Anzahl der digitalen Eingänge		4
Eingangsbeschaltung digitale Eingänge		PNP
Sensorversorgung der Eingänge		AS-i
Spannungsversorgung	[V]	1530; (DC)
Max. Strombelastbarkeit Eingänge gesamt	[mA]	200
Eingangsstrom High	[mA]	> 3
Eingangsstrom Low	[mA]	< 1,5
Schaltpegel High	[V]	> 10
Kurzschlussfestigkeit Digitaleingänge		ja
Ausgänge		
Elektrische Ausführung		PNP
Anzahl der digitalen Ausgänge		4
Beschaltung		PNP
Strombelastbarkeit je Ausgang	[mA]	50
Kurzschlussfest		ja
Galvanisch entkoppelt		ja

# AC2709

## **AS-Interface Platinenmodul**



CabinetModule 4DI 4DO T W

Aktuatorversorgung der Ausgänge		AS-i
Umgebungsbedingungen		
Umgebungstemperatur	[°C]	-2560
Schutzart		IP 20
Zulassungen / Prüfungen		
EMV		EN 50295
MTTF	[Jahre]	322
AS-i Kennwerte		
AS-i Version		2.1
Erweiterter Adressiermodus		nein
AS-i Master Profil		M2; M3; M4
AS-i Profil		S-7.0.F
AS-i E/A-Konfiguration	[hex]	7
AS-i ID-Code	[hex]	0.F
Mechanische Daten		
Gewicht	[g]	115
Montageart		Einbau in Moeller-Aufbaugehäuse RMQ Titan: I3M, I4M, I6M
Anzeigen / Bedienelemente	e	
Anzeige		Betrieb LED, grün
Bemerkungen		
Bemerkungen		Die Platine kann auch in einem RMQ22-Aufbaugehäuse eingesetzt werden.
		Keiner der folgenden Anschlüsse darf mit einem externen Potential verbunden werden:
		O-, I+, I1, I2, I3, I4
		Die Anschlüsse sind mit dem AS-i Kabel galvanisch verbunden.
		Das Gerät berührungssicher einbauen.
Verpackungseinheit		1 Stück

# AC2709

### **AS-Interface Platinenmodul**

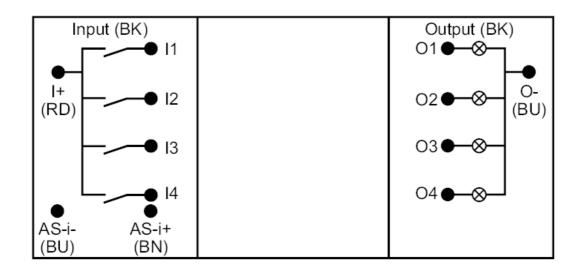
CabinetModule 4DI 4DO T W



## Elektrischer Anschluss

Kabel: 0,2 m

**Anschluss** 



Adernfarben:

BN = braun BU = blau BK = schwarz RD = rot