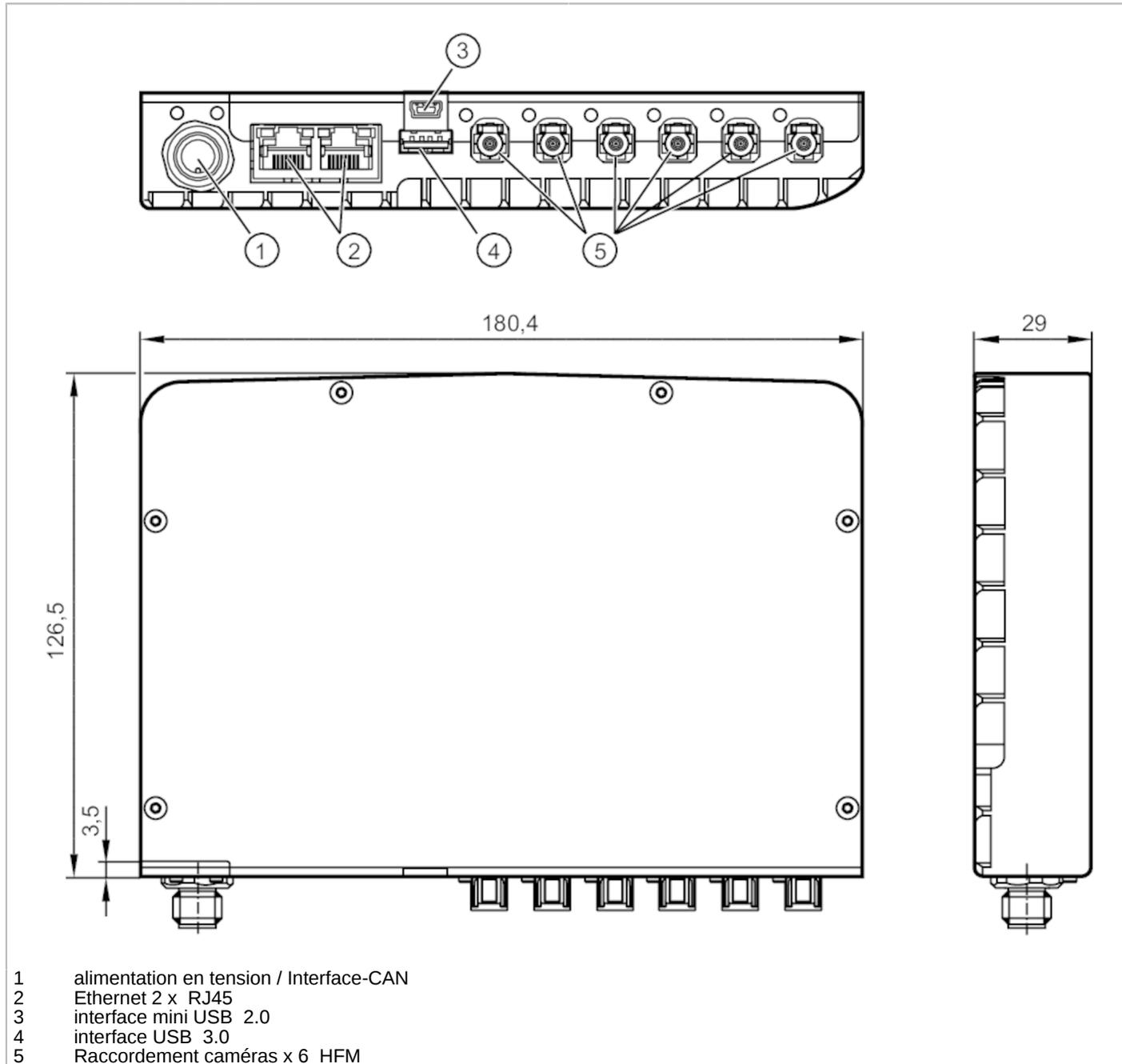


OVP801



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS



Application	
Application	détection d'obstacles ODS pour éviter les collisions
Données électriques	
Tension d'alimentation	[V] 19,2...28,8 DC
Consommation max.	[mA] 3025; (625 + (n x 800) n = nombre de caméras)
Puissance absorbée	[W] 40,8; (15 + n x 8,6; n = nombre de caméras)
Interfaces	
Nombre des interfaces CAN	1



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS

Nombre des interfaces Ethernet	2	
Nombre des interfaces USB	2	
CAN		
Protocole	protocole libre	
Ethernet		
Standard de transmission	1GBase-T	
Taux de transmission	1000 MBit/s	
Type de connecteur	RJ45	
Protocole	TCP/IP	
Réglages usine	Adresse IP: 192.168.0.69	
	masque de sous-réseau: 255.255.255.0 (Class C)	
	adresse IP passerelle: 192.168.0.201	
	adresse MAC: voir l'étiquette	
Interface capteur		
Standard de transmission	FPD-Link	
Type de connecteur	HFM (Mini-FAKRA)	
Remarque concernant les interfaces	nombre de caméras en cas d'utilisation de la fonction ODS (Obstacles Detection System): voir notice d'utilisation	
USB		
Type de connecteur	Mini-USB; Type A	
Version	2.0; 3.0	
Conditions d'utilisation		
Température ambiante [°C]	-10...40	
Température de stockage [°C]	-40...85	
Indice de protection	IP 50	
Tests / homologations		
CEM	EN IEC 61000-6-4	émission / zones résidentielles, commerciales et d'industrie légère
	EN IEC 61000-6-2	immunité aux parasites / pour environnements industriels
Tenue aux chocs	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) non répétitifs
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) répétitifs
Tenue aux vibrations	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Sécurité électrique	DIN EN 61010-2-201	alimentation électrique seulement via circuits TBTP
Données mécaniques		
Poids [g]	978,131	
Dimensions [mm]	126,5 x 29 x 180,4	
Matières	boîtier: aluminium	
Couple de serrage [Nm]	< 5,5	
Matériel		
Processeur	CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64 Bit ; ARM Cortex A57; GPU: NVIDIA Pascal 256 CUDA Cores (1,3 TFLOPs) SOM: Nvidia Jetson TX2 4GB Module	
Mémoire de travail	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s	

OVP801



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS

Mémoire de masse

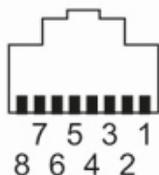
16GB eMMC 5.1 Flash

Remarques

Unité d'emballage

1 pièces

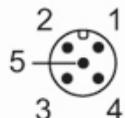
Raccordement électrique - Connecteurs RJ45 Ethernet



1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	non utilisé
5	non utilisé
6	RX -
7	non utilisé
8	non utilisé

Raccordement électrique - alimentation en tension / CAN

Connecteur: 1 x M12; codage: A



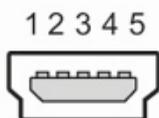
1	blindage
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Raccordement électrique - interface capteur

Connecteur: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

Raccordement électrique - prise USB

Connecteur: 1 x interface mini USB





Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS

Raccordement électrique - prise USB Typ A

Connecteur: 1 x Typ A



Données supplémentaires

Raccordement

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
exemple 1	caméra 1 (3D-38k)	caméra 2 (3D-38k)	caméra 1 (2D)	caméra 2 (2D)	caméra 3 (3D-38k)	
exemple 2	caméra 1 (2D)	caméra 2 (2D)	caméra 1 (3D-38k)	caméra 2 (3D-38k)	caméra 3 (2D)	caméra 4 (2D)
exemple 3	caméra 1 (3D-38k)	caméra 2 (3D-38k)	----	caméra 4 (3D-VGA)	----	

les ports 0 et 1, 2 et 3, 4 et 5 doivent être occupés par le même type de détecteur d'images.

lors du raccordement des caméras, veuillez tenir compte des différents types de détecteur d'images 3D 38k et VGA.

zone de détection typique

objet / hauteur de l'objet	têtes de caméra	position de montage	zone de détection typique *
fourche au sol	O3R225 105°	20...30 cm	1,3 m
	O3R225 105°	55...60 cm	1,5 m
	O3R222 60°	55...60 cm	2,5 m
fourche en porte-à-faux	O3R225 105°	20...30 cm	2,1 m
	O3R225 105°	55...60 cm	2,1 m
	O3R222 60°	55...60 cm	3,0 m
7 cm cube (18%)	O3R225 105°	20...30 cm	1,6 m
	O3R225 105°	55...60 cm	1,6 m
	O3R222 60°	55...60 cm	2,5 m

* test -conditions :

à l'intérieur

vitesse : ≤ 2 m/s

surface scellée, légèrement inhomogène