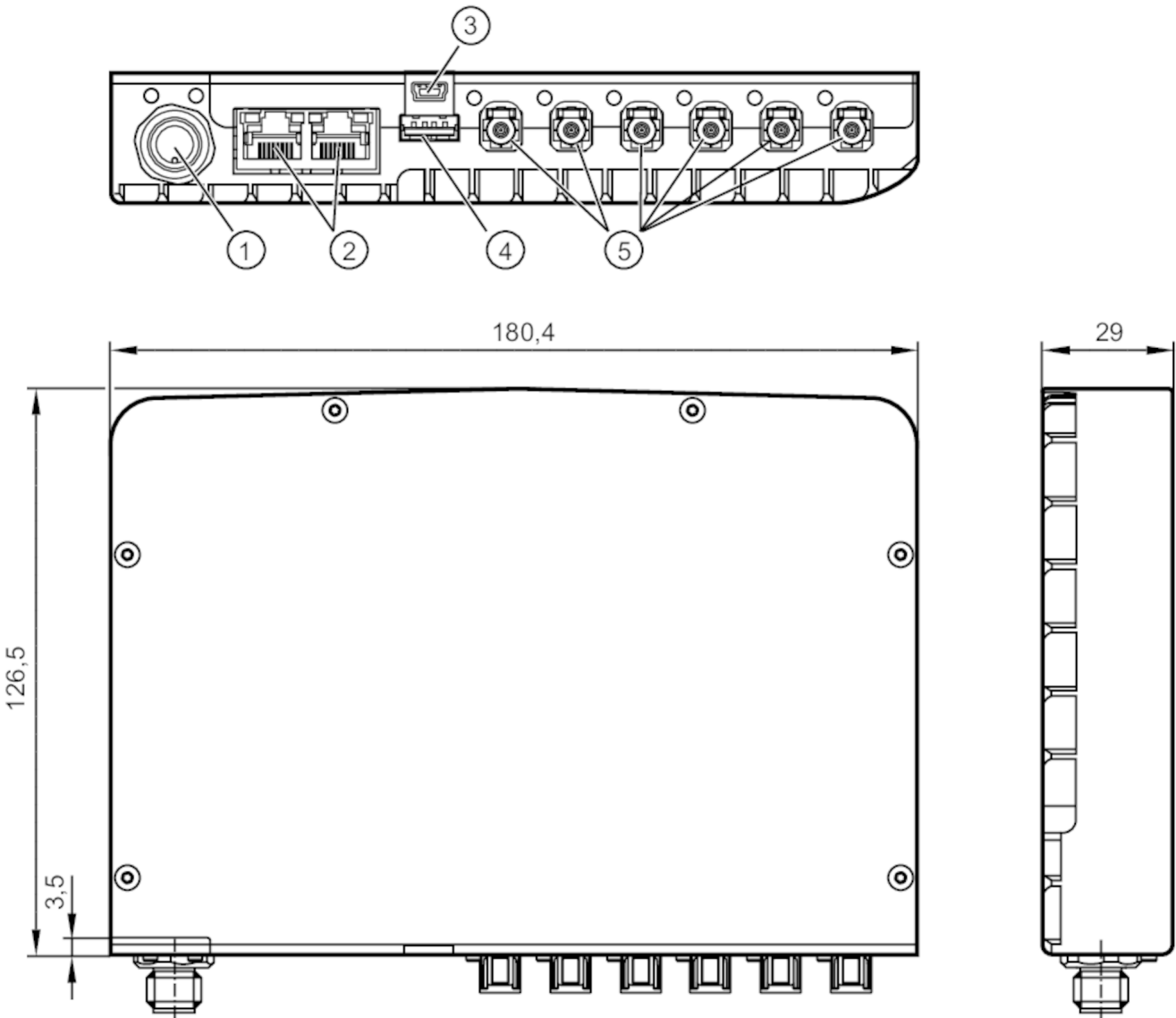


OVP801



Video Processing Unit (VPU)

OVPA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS



- 1 Spannungsversorgung / CAN-Schnittstelle
- 2 Ethernet 2 x RJ45
- 3 Mini-USB-Schnittstelle 2.0
- 4 USB-Schnittstelle 3.0
- 5 Anschluss Kameras x 6 HFM



Einsatzbereich

Applikation

ODS Hinderniserkennung zur Kollisionsvermeidung

Elektrische Daten

Betriebsspannung	[V]	19,2...28,8 DC
Max. Stromaufnahme	[mA]	3025; $(625 + (n \times 800))$ n = Anzahl Kameras
Leistungsaufnahme	[W]	40,8; $(15 + n \times 8,6)$ n = Anzahl Kameras

Schnittstellen

Anzahl der CAN
Schnittstellen

1



Video Processing Unit (VPU)

OVPA4/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS

Anzahl der Ethernet Schnittstellen	2	
Anzahl der USB Schnittstellen	2	
CAN		
Protokoll	freies Protokoll	
Ethernet		
Übertragungsstandard	1GBase-T	
Übertragungsrate	1000 MBit/s	
Steckertyp	RJ45	
Protokoll	TCP/IP	
Werkseinstellungen	IP-Adresse: 192.168.0.69	
	Subnetzmaske: 255.255.255.0 (Class C)	
	Gateway IP-Adresse: 192.168.0.201	
	MAC-Adresse: siehe Typenschild	
Sensorschnittstelle		
Übertragungsstandard	FPD-Link	
Steckertyp	HFM (Mini-FAKRA)	
Hinweis zu Schnittstellen	Anzahl der Kameras bei Nutzung der ODS (Obstacles Detection System) Funktion: siehe Bedienungsanleitung	
USB		
Steckertyp	Mini-USB; Typ A	
Version	2.0; 3.0	
Umgebungsbedingungen		
Umgebungstemperatur	[°C]	-10...40
Lagertemperatur	[°C]	-40...85
Schutzart	IP 50	
Zulassungen / Prüfungen		
EMV	EN IEC 61000-6-4	Störemission / Wohn-, Geschäfts-, Gewerbebereiche und Kleinbetriebe
	EN IEC 61000-6-2	Störfestigkeit / industrielle Umgebung
Schockfestigkeit	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) nicht wiederholend
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) wiederholend
Vibrationsfestigkeit	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Elektrische Sicherheit	DIN EN 61010-2-201	elektrische Versorgung nur über PELV-Stromkreise
Mechanische Daten		
Gewicht	[g]	978,131
Abmessungen	[mm]	126,5 x 29 x 180,4
Werkstoffe	Gehäuse: Aluminium	
Anzugsdrehmoment	[Nm]	< 5,5
Hardware		
Prozessor	CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64 Bit ; ARM Cortex A57; GPU: NVIDIA Pascal 256 CUDA Cores (1,3 TFLOPs) SOM: Nvidia Jetson TX2 4GB Module	
Arbeitsspeicher	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s	



Video Processing Unit (VPU)

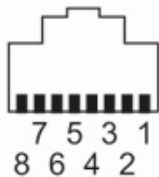
OVPA A/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS

Massenspeicher	16GB eMMC 5.1 Flash
----------------	---------------------

Bemerkungen

Verpackungseinheit	1 Stück
--------------------	---------

Elektrischer Anschluss - Ethernet RJ45-Steckverbinder



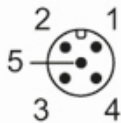
1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	nicht belegt
5	nicht belegt
6	RX -
7	nicht belegt
8	nicht belegt

Elektrischer Anschluss - Sensorschnittstelle

Steckverbindung: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

Elektrischer Anschluss - Spannungsversorgung / CAN

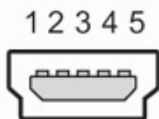
Steckverbindung: 1 x M12; Codierung: A



1	Schirm
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Elektrischer Anschluss - USB-Buchse

Steckverbindung: 1 x Mini-USB-Schnittstelle



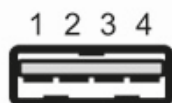


Video Processing Unit (VPU)

OVPA/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB/ODS

Elektrischer Anschluss - USB-Buchse Typ A

Steckverbindung: 1 x Typ A



Weitere Daten

Anschluss

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
Beispiel 1	Kamera 1 (3D-38k)	Kamera 2 (3D-38k)	Kamera 1 (2D)	Kamera 2 (2D)	Kamera 3 (3D-38k)	
Beispiel 2	Kamera 1 (2D)	Kamera 2 (2D)	Kamera 1 (3D-38k)	Kamera 2 (3D-38k)	Kamera 3 (2D)	Kamera 4 (2D)
Beispiel 3	Kamera 1 (3D-38k)	Kamera 2 (3D-38k)	----	Kamera 4 (3D- VGA)	----	

Die Ports 0 und 1, 2 und 3, 4 und 5 müssen mit dem gleichen Bildsensortyp belegt werden.

Bitte beachten Sie beim Anschluss der Kameras die unterschiedlichen 3D-Bildsensortypen 38k und VGA.

typischer Erfassungsbereich

Objekt / Objekthöhe	Kameraköpfe	Montageposition	typischer Erfassungsbereich *
Gabel am Boden	O3R225 105°	20...30 cm	1,3 m
	O3R225 105°	55...60 cm	1,5 m
	O3R222 60°	55...60 cm	2,5 m
Gabel freitragend	O3R225 105°	20...30 cm	2,1 m
	O3R225 105°	55...60 cm	2,1 m
	O3R222 60°	55...60 cm	3,0 m
7 cm Würfel (18%)	O3R225 105°	20...30 cm	1,6 m
	O3R225 105°	55...60 cm	1,6 m
	O3R222 60°	55...60 cm	2,5 m

* Test -Bedingungen :

Innenbereich

Geschwindigkeit : ≤ 2 m/s

Versiegelte, leicht inhomogene Oberfläche