

OVP800



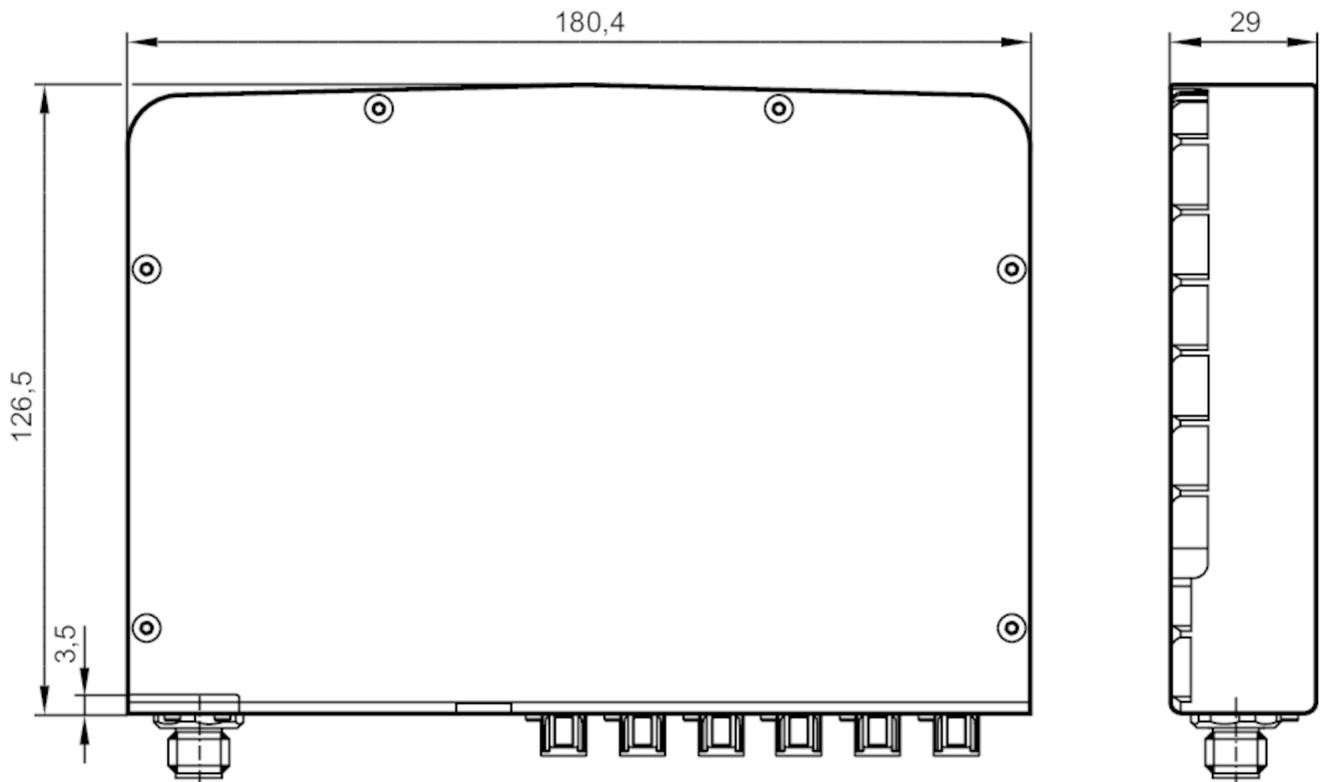
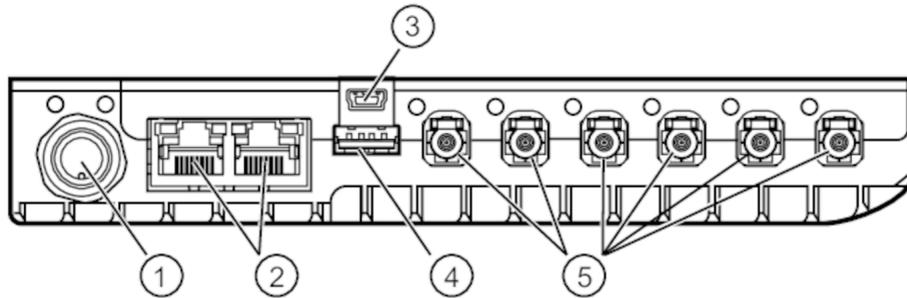
Video Processing Unit (VPU)

OVPA0/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

Nicht mehr lieferbarer Artikel – Archiveintrag

Alternativartikel: OVP810

Beachten Sie bei der Auswahl des Alternativartikels und des Zubehörs eventuell abweichende technische Daten.



- 1 Spannungsversorgung / CAN-Schnittstelle
- 2 Ethernet 2 x RJ45
- 3 Mini-USB-Schnittstelle 2.0
- 4 USB-Schnittstelle 3.0
- 5 Anschluss Kameras x 6 HFM



Einsatzbereich

Applikation

Industrielle Bildverarbeitung

Elektrische Daten

Betriebsspannung [V]

19,2...28,8 DC

Max. Stromaufnahme [mA]

2710; (310 + (n x 800) n = Anzahl Kameras)



Video Processing Unit (VPU)

OVPA A/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

| | | |
|------------------------------------|--------------------|--|
| Leistungsaufnahme | [W] | 33,2; $(7,4 + n \times ((\text{FPS} \times 0,32) + 2,2))$; n = Anzahl Kameras; FPS = Bildrate Kamera) |
| Schnittstellen | | |
| Anzahl der CAN Schnittstellen | | 1 |
| Anzahl der Ethernet Schnittstellen | | 2 |
| Anzahl der USB Schnittstellen | | 2 |
| CAN | | |
| Protokoll | | freies Protokoll |
| Ethernet | | |
| Übertragungsstandard | | 1GBase-T |
| Übertragungsrate | | 1000 MBit/s |
| Protokoll | | TCP/IP |
| Werkseinstellungen | | IP-Adresse: 192.168.0.69 Subnetzmaske: 255.255.255.0 (Class C) Gateway IP-Adresse: 192.168.0.201 MAC-Adresse: siehe Typenschild |
| Sensorschnittstelle | | |
| Übertragungsstandard | | FPD-Link |
| Steckertyp | | HFM (Mini-FAKRA) |
| Hinweis zu Schnittstellen | | maximale Anzahl Kameras: siehe Bedienungsanleitung |
| USB | | |
| Steckertyp | | Mini-USB; Typ A |
| Version | | 2.0; 3.0 |
| Umgebungsbedingungen | | |
| Umgebungstemperatur | [°C] | -10...40 |
| Lagertemperatur | [°C] | -40...85 |
| Schutzart | | IP 50 |
| Zulassungen / Prüfungen | | |
| EMV | EN IEC 61000-6-4 | Störemission / Wohn-, Geschäfts-, Gewerbebereiche und Kleinbetriebe |
| | EN IEC 61000-6-2 | Störfestigkeit / industrielle Umgebung |
| Schockfestigkeit | DIN EN 60068-2-27 | 50 g / (11 ms) nicht wiederholend |
| | DIN EN 60068-2-27 | 40 g / (6 ms) wiederholend |
| Vibrationsfestigkeit | DIN EN 60068-2-6 | 2 g / (10...150 Hz) |
| | DIN EN 60068-2-64 | 2,3 g RMS / (10...500 Hz) |
| Elektrische Sicherheit | DIN EN 61010-2-201 | elektrische Versorgung nur über PELV-Stromkreise |
| Mechanische Daten | | |
| Gewicht | [g] | 978,131 |
| Abmessungen | [mm] | 126,5 x 29 x 180,4 |
| Werkstoffe | | Gehäuse: Aluminium |
| Anzugsdrehmoment | [Nm] | < 5,5 |

OVP800



Video Processing Unit (VPU)

OVPA0/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

| Hardware | |
|-----------------|--|
| Prozessor | CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64 Bit ; ARM Cortex A57; GPU: NVIDIA Pascal 256 CUDA Cores (1,3 TFLOPs) SOM: Nvidia Jetson TX2 4GB Module |
| Arbeitsspeicher | 4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s |
| Massenspeicher | 16GB eMMC 5.1 Flash |

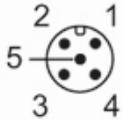
| Bemerkungen | |
|--------------------|---------|
| Verpackungseinheit | 1 Stück |

Elektrischer Anschluss - Sensorschnittstelle

Steckverbindung: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

Elektrischer Anschluss - Spannungsversorgung / CAN

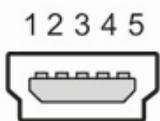
Steckverbindung: 1 x M12; Codierung: A



| | |
|---|--------|
| 1 | Schirm |
| 2 | 24 V |
| 3 | GND |
| 4 | CAN + |
| 5 | CAN - |

Elektrischer Anschluss - USB-Buchse

Steckverbindung: 1 x Mini-USB-Schnittstelle



Elektrischer Anschluss - USB-Buchse Typ A

Steckverbindung: 1 x Typ A



OVP800



Video Processing Unit (VPU)

OVPA0/RO/E0/E1/NJ TX2/4GB

Weitere Daten

Anschluss

| | Port 0 | Port 1 | Port 2 | Port 3 | Port 4 | Port 5 |
|------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| Beispiel 1 | Kamera 1 (3D) | Kamera 2 (3D) | Kamera 1 (2D) | Kamera 2 (2D) | Kamera 3 (3D) | Kamera 4 (3D) |
| Beispiel 2 | Kamera 1 (2D) | Kamera 2 (2D) | Kamera 1 (3D) | Kamera 2 (3D) | Kamera 3 (2D) | Kamera 4 (2D) |
| Beispiel 3 | Kamera 1 (3D) | Kamera 2 (3D) | Kamera 3 (3D) | Kamera 4 (3D) | Kamera 5 (3D) | Kamera 6 (3D) |

Die Ports 0 und 1, 2 und 3, 4 und 5 müssen mit dem gleichen Bildsensortyp belegt werden.

Bitte beachten Sie beim Anschluss der Kameras die unterschiedlichen 3D-Bildsensortypen 38k und VGA.